

キャラクター名
エレイン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢	外見9歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	46%
出自	冬眠	経験	記憶喪失	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	5	
運転:			芸術: 料理	1		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
西洋剣	白兵	4r				
手裏剣	射撃	4r				
	白兵	4r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
概念外装		5			

所持品	
ウェポンケース	
ウェポンケース	
退化の書	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
古代種	P	N		
モルガン・ル・フェイス	P 親近感	N 敵愾心		
嵯峨童子	P 懐旧	N 憤懣		
グレゴール・ザムザ	P 信頼	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	3	2						
効果:								
コンセントレイト:ウロボロス	3	2						
効果:								
原初の虚:融合	1	4					120	
効果:								
無形の影	1	4						
効果:								
振動球	1	3						
効果:								
音速攻撃	1	2						
効果:								
飢えし影	1	1						
効果:								
原初の赤:急所狙い	1	4						
効果:								
マシラのごとく	3	5					80	
効果:								
原初の黒:オーバードーズ	1	6					100	
効果:								
ライトスピード	1	5					100	
効果:								
デジャビュ	1	2					D	
効果:								

聖剣、アロンダイトの妖精
湖の貴婦人によりランスロットとともに兄妹のように育てられた
本人は気が付いていないがその感情はいつしかれない感情に近いものになっていた
ランスロットが死んだあとは何人かの持ち主がいたが自分の主とは認めずずっと眠っていた
ところがついに最近ランスロットが持っていたものと同じG石の反応を感じて目覚め、その持ち主を新たな主と定めその人に仕えるために探すための旅に出た

能力は武器に宿って力を与えることであり宿った武器がアロンダイトと呼ばれる

