キャラクター名

server

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		レーザービーム		アクション	3	0〜4	射撃攻撃1+切断
		修復デバイス		アクション	2	0〜1	対象一体の損傷中のパーツを1つ修復する。
		念動接続		オート	なし	0〜2	各ターン、カウントが0のとき、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してよい。
		穢れ送り		アクション	3	0	手駒一体のパーツを2つ損傷させ、対象を「楽園」に送る。
		ケーブル		オート			行動値+1
		オイル		オート			行動値+1
		情報処理器官		オート			行動値+2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化
		魔弾		オート	なし	自身	最大射程+1