

キャラクター名  
killer

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		情報処理器官		オート			行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		空間圧縮		オート	なし	自身	爆発無効、砲撃攻撃の出目+1
胴		機械		オート			行動値+2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのコスト-1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、出目-1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1、白兵、肉弾攻撃の出目+1
腕		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、出目+1
腕		対策装備		オート			自身と手駒による全体攻撃でダメージを受けない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1