

キャラクター名  
ベネーダ

プレイヤー名

<b>種族</b>	リザードマン	<b>種族特徴</b>	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	22
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	友人・恋人を食べた 実は貴重な血統である 親・兄弟に頭が上がらない		
<b>経験点</b>	450				

<b>技</b>	12	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		19	3
<b>体</b>	8	敏捷度	5			17+1	3
		筋力	5			13	2
<b>心</b>	8	生命力	8			16	2
		知力	8			16	2
		精神力	2			10	1

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

<b>戦闘特技</b>			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
テイルスイング	1B37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ドラゴンテイル	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点 所持 20 /合計 20	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
	鎧	クロスアーマー	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グラップラー		合計値
			6	2

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
尻尾	1H両	1	1	2d+	7	12	5	11										
				2d+														
				2d+														

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
アウエイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石1点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1585 G
預金・借金	G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	18 m	54 m	2d+	6	2
					25

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>
2d+	0/X	2d+	4	10

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の指輪:敏捷
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

その他メモ

一人称が「あっし」、語尾が「やんす」のテンプレ的三下言葉を話すリザードマン。  
リザードマンの中でも位の高い、由緒正しい家柄の生まれであるが、ベネーダは兄弟の中でもできが悪かった。  
そのため、親や兄弟からスバルタ的教育を受けてきた。  
友人であったあるリザードマンの少年も、強くなるためだと言って殺して食べざるを得なかった。  
そんな境遇に嫌気が差したため出奔し、家名を捨てて現在に至る。  
現在はドレイクであるグーニッヒに半ば押しかけるように仕えており、彼をアニキと呼び慕っている。

リザードマンの中でも手先がかなり器用な方であり、料理が得意。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉒  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉛