

キャラクター名
ステュクス・アンバーライト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転 (変転後+1)		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	17 (自称19)
冒険者Lv	9	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	1070		大きな失敗をしたことがある 異性の家族がいない		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	9		22 + 2	4
体	4	敏捷度	11	12		31 + 2	5
		筋力	11	10		25	4
心	9	生命力	8	3		15	2
		知力	3	1		13	2
		精神力	5	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
マジテック	4		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
ライダー	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
回避行動	1B29 p		p
囮攻撃	1B36 p		p
挑発攻撃	1B37 p		p
かいくぐり	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
HP強化	
HP超強化	
特殊能力開放	
人馬一体	
チャージ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	14	13
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点									
鎧	荊のローブ					2																	
盾	バックラー					1				1													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												2											
回避技能												フェンサー				合計値				17 3			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーピック	1H	5	-1	2d+ 12	9	14	15										
ウォーハンマーカスタム	1H	10		2d+ 13	9	15	15										
ブレードスカート	1H#			2d+ 13	9	13	10										
(メモ)カスタムウェーガンハンマー+1	2H			2d+ 13	9	15	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 17	3

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
28

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	オプション：シャドウボディ
耳 マギスフィア (小)	オプション：ターゲットサイト
顔 狩人の解析鏡	魔物知識成功時に命中+1
首 背水のネックレス	3 R器用・敏捷・筋力+12 切れると-6
背中 マギスフィア (中)	オプション：オートガード
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブレードスカート	4以上上回って回避時、威力10で反撃
足 バレットスリンガー	
その他	ポジションインジェクター

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
	多機能ブラックベルト

<p>— その他メモ —</p> <p>4人兄弟の末っ子。リーゼン地方デューボール王国の商人の生まれ。騎獣を手懐ける才能があると言われていたが、当人はマジテック学校で資料を見た高性能アラクネに一目惚れ。いつか自分の手で整備して乗り回したいと思っている。</p> <p>もともと冒険者になる気はあんまりなく、運び屋になって家業を手伝うつもりだった。バイクを買う為の小遣い稼ぎのつもりで出掛けたのに、一年以上家に帰れないでいる。</p> <p>エアリスと別れてペイルローフを出た後は、仲間と共に故郷へ戻った。後に、行方不明の兄を追ってエイギア地方へ旅立つことになるのだが、それはまた別の話。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	---

