

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	??
種族	ディーバ			境遇	紛失
出自(効果)	英霊			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	34	8	9	9	27	15
ボーナス	12	11	2	3	3	9	5
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	15	14	3	3	4	9	5

HP	272
MP	181
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘラクレスの大剣	至近	-1	CL+9				-2	
左手									
頭部									
胴部	ヘラクレスの肉体				-1	CL+7	0		-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			14	0	3	0	9	7	20
スキル				7	2				
その他			2	3		33			
総計(右)			15	111					
総計(左)			16	111	1	40	10	5	17
総計(両)									m
ダイス数			6 d	28 d	0 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 37
 所持金: -12500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★	-	効果参照/マイニング	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイスロールに+3 D							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功	1	
効果:	白兵攻撃のダメージに+【筋力】							
スラッシュブロー	3	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	3	
効果:	攻撃のダメージに+「(SL*2D)」							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功	5	
効果:	攻撃に+「SL*3」リアクション-1 D							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	単体 攻撃+「CL*10」							
クールランニング	1		パッシブ		自身		1	
効果:	リアクション-1 Dの効果をなくす							
アームズマスタリー:両手剣	1		パッシブ		自身		1	
効果:	命中判定+1 D							
アングァオー	1		パッシブ		自身		両使用	
効果:	攻撃の対象が「逆上」を受けているとき攻撃のダメージに+10							
プロボック	3	4	セットアップ	10	単体	筋力	3	
効果:	対象【精神】対決 判定の達成値に+「SL*2」逆上を与える							
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動成功	3	
効果:	狂戦士化「SL+1」になる							
フリンジスイング	1		パッシブ		自身		1	
効果:	狂戦士化の時に命中+1 D							
フリンジゾーン	1		パッシブ		自身		1	
効果:	狂戦士化の時にダメージに+2 D							
ワイルドアサルト	1		パッシブ		自身		1	
効果:	「最大HP」未満の時に攻撃に+1 D							
スイッチバック	1		判定の直後		自身	自動成功	3	
効果:	【バーサーク】の時判定を振り直す							

クリティカル 26D+82
 ボルテクスアタック/クリティカル 26D+242
 スキル 十戒の試練 戦闘不能時 シナリオ10回 HPを全回復行動済みにはならない10回できるただし1日1しかスキルの回数が回復しない

