キャラクター名

marionetteokuyasu

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		心崩し		アクション	2	0〜1	精神攻撃1
		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発を無効化、
		フローター		オート	なし	自身	自分を対象にする肉弾・白兵攻撃の出目に-1
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
		ただよう		アクション	3	自身	移動1
		オクヤスの体		オート	なし	自身	損傷させた者に狂気点1を与える