

キャラクター名
赤松サイ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ウロボロス ノイマン | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 大事故 | 邂逅 | 腐れ縁 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 5 | 1 | 0 | | | 6 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|-----|-------|----|-----|----|---------------------------------|
| 影縛り | R C | 10r+2 | | | | 氷壁 リフレックス 混沌なる主 (千変) シナリオ コスト10 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス 傍らに立つ影 | P | N | | |
| 双子 赤松楓 | P 連帯感 | N 劣等感 | | |
| 救助者 | P 感服 | N 不信感 | | |
| 恋人 | P 純愛 | N 偏愛 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|----|--------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 傍らに立つ影:氷壁 | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 対決 | | |
| 効果: リアクションを共に使える。誰かが攻撃をした時、その攻撃判定と対決し、勝利すると攻撃を無効化する | | | | | | | | |
| リフレックス:ウロボロス | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: CL値-LV 下限値7 | | | | | | | | |
| 混沌なる主 | 3 | 2 | オート | - | - | - | | |
| 効果: シナリオ 原初系の達成値+LV×2 | | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 5 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 1ラウンド1回 達成値+LV×3 | | | | | | | | |
| 原初の黒:時の棺 | 1 | 12 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 1シナリオ1回 判定の直前に使用 判定を失敗させる | | | | | | | | |
| 原初の紫:妖精の手 | 2 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: シナリオ1 出目の一つ10に変える | | | | | | | | |
| 千変万化の影 | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シナリオ3 シーン中選択した技能レベル+LV+1 | | | | | | | | |
| ドクタードリトル | ★ | - | | | | | | |
| 効果: 全ての言語を理解しており、動物とささ会話できる | | | | | | | | |
| シャドウダイバー | ★ | 2 | | | | | | |
| 効果: 対象の影に触れることで感情を理解する | | | | | | | | |
| 道化の出し物 | ★ | 1 | | | | | | |
| 効果: エフェクトによって発生する自称の外見を他のエフェクトに変える | | | | | | | | |
| イーザーフェイカー:七色の声 | ★ | 基+1 | | | | | | |
| 効果: 自在に声を出すことができる | | | | | | | | |
| 完全演技 | ★ | - | | | | | | |
| 効果: 対象の仕草を完全に真似する | | | | | | | | |
| 禁じられし業 | ★ | 3 | | | | | シナリオLV | |
| 効果: イーザーエフェクトを一つ打ち消す | | | | | | | | |

傍らの影法師 影というエキストラを呼び出す 赤松楓の正体(イーザーエフェクトで枠から漏れた分 侵蝕基本値+4+3+1

赤松サイ
 姉がノイマンでUGNの中間管理職をしていた。
 ある時、ジャムの襲撃を受け死にかけたサイを姉が庇い、姉は死亡してしまう。
 その後、サイにウロボロスとノイマンが発現し、サイの影(Dロイス)は自身を姉だと自称する。
 どうやら、姉が庇った際、大量の姉の血液がサイにかかり、そこからネゲイドウイルスが感染したと思われる。
 現在、サイは、ウロボロスの能力を使い、日々の半分を姉に成り代わり(影を自由にしているともいう)姉の責務を果たしている。
 残り半分で学校に通っているため、姉の仕事も、サイの出席率もボロボロだったりする。
 「霧谷さんの話、途中で抜けてきてよかったの？姉さん」
 「きっと大丈夫だよ。どうにかなるって。それより学校の出席日数の方がやばいでしょう」
 「まあね……。そういえば、今回の仕事、僕も手伝わなくてよかったの？」
 「あの程度のやつなら私だけで全部攻撃さばきされたよ。」
 「でも僕のカも使えば、部下さん、2回も死なずにすんだと思うんだけど」
 「FHの人が2人もいる状態でサイ君の力を見せるわけにいかなかったからさっ」