プレイヤー名 ウイ・ウィスプ

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	18
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	プリーチャー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	レムレス(アンデッド)			境遇	傷病
出自探索(効果)				目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	9	12	23 29		35	9	
ボーナス	2 3	3	3 4		9	11	3	
クラス修正	0	1	0	2	0	3	2	
他修正						1		
能力値	2	4	4	9	9	15	5	

HP	133
MP	194
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:カドケウス	至近	0	18	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S1稲妻のサークレット		0	2	0	0	3	0	0
胴部	伝承武具:バッドラック		0	0	0	20	0	0	-1
補助	稲妻のマント		0	0	0	3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
	能力値		4	0	4	0	15	13	7
スキル									
その他	機天翼馬・ロシナンテ(陸マグロ)								20
	総計(右)		4	20					
	総計(左)				4	23	19	14	28
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d	, and the second			

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	9	1	1	11	+	3	d
トラップ解除	4	1	1	6	+	2	d
危険感知	9	1		10	+	3	d
エネミー識別	9			9	+	2	d
アイテム鑑定	9			9	+	2	d
魔術判定	9		1	10	+	2	d
呪歌判定	15	2	1	18	+	2	d
錬金術判定					+		d

所护	寺品
ベルトポーチ	-
異次元バッグ	<食糧>
-	ランチボックス
<ポーション>	団子×5
ポーションホルダー	-
グレートMPポーション×3	ランチパック
万能薬×2	野菜×10
毒消し×1	-
強心丹×3	<クリスタル>
蘇牛薬×1	増幅のクリスタル×1

現在重量: 42

45 117580 最大重量: 所持金: 預金・借金:

ハイMPポーション×5 侍祭のクリスタル×1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
アストラルボディ	*	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	1		
効果: 装備、	、及び	携帯できる	るアイテムの制	限を【筋力	」基本値】	から【精神	基本値】	こ変更する。	
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP		
効果:			対象が受け	する予定の	ダメージに	E-[SLd]			
アフェクション	1	-	DR直後	20 m	単体	自動成功	シナリオ1回		
効果: 対象がダメージ	ブを受(ナるダメー	・ジロールの直往	後に使用す	る。その:	ダメージを	0に変更す	る。シナリオに 1 回。	
クイックヒール	1	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回		
効果: 《ヒール》と同時に使	用する	る。この効	果により、《ヒ	≤ール》が	イニシアラ	チブプロセ	スで使用可	「能となる。1シーンに1回。	
ヒール	1	3	メジャー	20 m	単体	魔術判定			
効果:		対象にHPI	回復を行う。対	l象の【H	P】を[3D	+CL×3]点	回復する	0	
テレポート	1	9	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回		
効果:自分と対象を記憶した場所(マークポイント)に転	送する。対象	はこのスキルの効果	具を拒否できる。マークポイ	ントの上限はSL個で	、新たに記憶すると	さきに入れ替えが可能	。マークポイントの	記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。	
ホーリーライト	1	5	メジャー	20 m	単体	魔術判定			
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の	ダメージ	は2D(貫通5	ダメージ) となる。 き	また、対象が	「分類:妖魔、	魔獣、魔族」	で、1点でも	HPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。	
レイズ	1	9	メジャー	20 m	単体	魔術判定			
効果: 対象が戦闘不能の		効。対象脂	X戦闘不能を回	復し、【H	P】を2Dg	点にする。	対象は行動	カ済みとなる。Cr:DR増加	
ヘイスト	1	2	セットアップ	20 m	単体	魔術判定			
効果: 対象に行動化	直増加	を行う。対	対象の【行動値	】(こ+[(SL)D]する。	この効果は	まラウンド	終了まで持続する。	
ビリーブ	3	_	パッシブ	-	自身	_			
効果:	貫通り	ブメージを -	与える魔法攻撃	『に有効。』	魔法攻撃σ)ダメージ(z+[SL×4]する。	
-	1								
効果:									
イメージマジック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功			
効果 :魔法攻撃を行う「分類:魔術(幻)」以外の「分類	効果 :魔法攻撃を行う「分類:魔術(幻)」以外の「分類:魔術」のスキルと同時に使用する。そのスキルを「分類:魔術(幻)」に変更し、攻撃のダメージに+2Dし、「効果」に「対象が「分類:植物、アンデッド、機械」以外の時に有効」を追加する。								
デコイイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回		
効果: 回	避判定	と同時に何	使用する。その	回避判定(使用する	能力値を	【精神】に	変更する。	
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	ı	自身	自動成功	シナリオ5回		
効果:自分がパッドステータスを与える攻撃、スキル、パワ	フー、アイテ	ムと同時に使用する	る。その対象が「分類:植物、	アンデッド、機械	」以外の時に有効。	そのバッドステータ	スはスキルでは回復	できない。この効果はシーン終了まで持続する。シナリオにSL回。	
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	ı	自身	_			

|効果:あなたが取得しているイリュージョニストのスキルの「効果」に書かれている「「分類:植物、アンデッド、機械」以外」という制限を無くし、あらゆる分類のエネミーに適応可能となる。

CL1:アストラルボディ1、プロテクション2、ビリーブ1、ウィルパワー1、マスターラック1

CL2:プロテクション3、cc「プリーチャー→サロゲート」、ディバインコール1

CL3:ファイナルイリュージョン1、プロテクション4、cc「プリーチャー→イリュージョニスト」

CL4:ファイナルイリュージョン2、イメージマジック1、ホーリーライト1

CL5:ファイナルイリュージョン3、プラクティスマインド1、ビリーブ2

CL6: クイックヒール1、ヒール1、ファイナルイリュージョン4

CL7: イリュージョンマスター1、ビリーブ3、ファイナルイリュージョン5

CL8: リアリスティックイメージ1、プロテクション5、テレポート1

CL9: ヘイスト1、ディスターブイメージ1、アフェクション1

CL10:cc「アコライト→プリースト」、アストラルセンス1、ハイプロテクション1

CL11: ライトバースト1、ハイプロテクション2、ディバインフォース1

CL12: ディバインライト1、ハイプロテクション3、トリートフォース1

CL13: ヒールオール1、ハイプロテクション4、デコイイメージ1

CL14:パリペイティア1、ハイプロテクション5、バリア1

CL15: 称号「メンター」、コーデックス1、メンターアーツ1

CL16: メンターアーツ2、マインドマスター1、ダブルジャンル1

CL17:メンターアーツ3、レイズ1、スキルエボルブ1

CL18: メンターアーツ4、コーデックスアビリティ1、スキルエボルブ2

CL19(予定):メンターアーツ5、フェイタルアーツ1、スキルエボルブ3

	所持	寺品	
採取のクリスタル×3	<武具>		
-	クイックケース		
<道具>	S1稲妻の杖×1		
小道具入れ	ウェポンケース		
祝福の花	斬魂刀		
イリュージョンカード			
	S1ラウンドシールド×1		
ジスタスバッジ	S1ハット×1		
マヨヒガの鱗×1	-		
心身の章	<オリジナル>(重量0)		
•	DRA-04[ダンバルミサイル]×1		
鉄血地蔵×1	遡時の石×1		
	時非の石×1		
<ドロップ品>	-		
ドロップポーチ	<コーデックス>		
ドロップ品(ポーチ適用)	コーデックス		
	-		
-	<使用済み>		
<乗り物>	ハイMPポーション×		
機天翼馬・ロシナンテ(陸マグロ)	MPポーション×		
ハイMPポーション×10	爆撃符×		
EXMPポーション×3	果物×		
上位爆撃符×6	野菜×		
爆撃符×7	グリーンカレー×0		
万能薬×7	壊れた天使の人形×		
運命石の欠片×1	団子×		
壊れた天使の人形×4			
強心丹×2			
黒曜石のペンダント			
伝心の人形・怪×1			
転送石(陰の森)×1			
転送石(黒曜城)×1			
転送石(封印図書館)×1			
望遠鏡×1			
ドロップ品(乗り物搭載中)			
-			
<呪符>			
上位爆撃符×5			
高位爆撃符×1			
リトルゲブラ			
-			

٦			コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Х Т
	イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	_		
	効果: 「会	分類:	魔術(幻)	」のスキルの	魔術判定(こ使用する	能力値を	【精神】に	変更する。
	プラクティスマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
	効果:			【精神】判		_	_		
	ディスターブイメージ	1	-	判定の直前	10 m	単体	自動成功	シナリオSL回	
	効果:対象が「分類:植物、アンラ	゠゙゚ッド、	機械」以	外の時に有効。	対象が行う	う判定の直	前に使用す	る。その判	定に-1Dする。1シナリオにSL回。
	-	1							
	効果:								
	アストラルセンス	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
	効果:		^該 知】判定	の直前に使用す	する。その	判定を【料	青神】判定 [·]	で代用でき	きる。
	-	1							
	効果:								
			10	メジャー					
	効果:対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の	ダメージ							HPダメージを与えた場合、[威圧]を与える。
	1 2 1 2 3 7 1	1		効果参照			自動成功		
	効果: 対象がバッド								
	, , , , , , , ,	1		判定の直後					
	効果:対象が行う判定の直後	に使り							
	ヒールオール	1		《ヒール》			自動成功		
							を「対象	: 場面(選	択)」「射程:視界」に変更する。
	ハイプロテクション	5					-		
	効果:			テクション》の			する。(現	!: +20)	
	ライトバースト						-		
							、ダメーシ	バこ+[SL×	(4]する。(現:+4)
	バリア	1		パッシブ		自身	-		
									ダメージロールには1回しか使用できない。
	ディバインフォース			DRの直前					I
	効果:対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻!	撃のダメ	-ジロールの直前	がに使用する。その攻撃 	のダメージに+	[CL×5]する。こ -	のスキルは自分	を対象にできな	い。また、対象はこの効果を拒否できる。(現:+80) -
	-	1							
	効果:		_	l — d			1 - 1 15 1		I
		1		セットアップ					
	効果:「種別:召喚具」のアイテムからひとつ選択する。		テムを装備する。も 「	らし、そのアイテムを装備す T	「る部位に別のアイ	′テムを装備していi T	た場合、それらを装 T	備から外しても、	携帯品としても良い。このアイテムはシーン終了時に失われる T
	- 	1							
	効果:		-	7		44	<u> </u>		
	-	1		マイナー			自動成功		
			法攻撃、特						ンプロセス終了まで持続。
	マスターラック	1	-	効果参照			自動成功		
	幼果:判定を行った(スキルやフェイトによる振りな		」した)あとで使	用9る。その判定で降つ) 	にダイ人のつち、	□値を選択し、そ	このタイ <i>人</i> の目に+ T	1 (最大6) する	。その結果、6の目が2個以上ならばクリティカルとなる。 T
	- *LB.	1							
	効果:			٨ط		4 4	ᄼᅼᆂᆉᆉ	kulautip Nivoro	1
	マインドマスター	1		セットアップ			自動成功		
				I a					番は自由に選択する。 ⊤
	コーデックス	1		セットアップ			自動成功		
l	効果:		コーデッ	ックスを取得す	る。選択	【アコライ	ト】【プリ	ースト】	

キャラクター名 ウイ・ウィスプ		プレイヤー名 ―	
	所护	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

	所打	寺品					

\neg	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	ダブルジャンル	1	-	アイテム	-	自身	-		
	効果: コーデッ	クス(の効果を「	《コーデック》	ス》を使用	する際に	ウラスを21	つ選択せよ	」に変更する。
\Box	メンターアーツ	4	-	《コーデックス》	-	自身	自動成功		
	効果: (コーデックス) と同時に使用する。 効果をダイスで求め	るスキルに有	効。魔法攻撃、HP回	復、MP回復、ダメージ増加、	ダメージ軽減、行動値	増加、行動値減少を行	· fう、コーデックスで選	・ 択したクラスのスキル	・ ・効果に+[SL×2]する。この効果はコーデックスが失われるまで持続する。
	スキルエボルブ	2	12	効果参照	-	自身	自動成功	コーデックス携帯	
	効果:効果をダイスで求めるスキルに有効。コーデック	スで選択し	たクラスのスキルと	と同時に使用する。魔法攻撃	擎、HP回復、MP回]復、ダメージ増加	、ダメージ軽減、彳	- - - - - - - - - - - - - - - - - - -	
	コーデックスアビリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	コーデックス携帯	
	効果:		選択	R能力值【感知】	【精神】	。選択し	た能力値に	+1。	
	-	1							
	効果:								
	誓約『赤竜の保護者』	1	-	-	-	自身	-		
	効果:恩恵:アイテム。リトルゲブラを取得してい	る。束縛:	誓約の所持者は	仲間よりもリトルゲブラ	を優先している為	島、仲間に対して	カバーを行わない	1。もしカバーを行	うった場合、攻撃終了時に[CL×5]点のMPロスを受ける。
	アンチトラップ	1	_	パッシブ	-	自身	_		
	効果:トラップ探知、危険感知、トラン	プ解除の	の判定の達成	値に+1する。さら	に、あなた:	が作動作動さ	せたトラップ	プが要求する	判定に有効。その判定の達成値に+2する。
	ホーム:グラスウェルズ	1	_	パッシブ	-	自身	_		
	効果:		【器用	基本値】【知	力基本値】	【精神基	本値】に+	1する。	
	ベアアップ	1	_	パッシブ	-	自身	_		
	効果:		スキルに対	すするリアクシ	ョンとして	行う【精	神】判定に	+1Dする。	
	オピニオン	1	_	パッシブ	-	自身	_		
	効果:			交渉や説得な	どの【精神	制定に	+1Dする。		
	インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
	効果:はったりや嘘を見抜くなど <i>0</i>	【精神	申】判定に						までは、この判定では分からない。
	マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定		
		た、フリー	アクションを使用する	ことで、再び明度を変更すること	:も可能である。ただし	、元の明度(ほかの)	スキルやアイテムの効果	を受ける前)よりも個	Eい値に変更することはできない。このうこうかはシーン終了まで持続する。
	トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
	効果:				神基本値】	に+3する	0		
	インテンション	1	-			自身	_		
_	効果:			】に+CLする。					١,
	ハンズオブライトI	1	-	戦闘前	-		自動成功		
_)効果に+1D3	する。この効果はシーン終了まで持続する。
	ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身			
4	効果:			D判定に+1D。					
_	サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-		自動成功		I .
4							射程:0Sq」(T	こ変更する。こ 「	この効果はメインプロセス終了まで持続する。
_	アイテムマスタリー	1			-	自身	_		
4			用する時、そこで消 r		2 (最低1) する。※		カ果が変化する場合は T	、このスキルの効果を	を除いた【HP】や【MP】を消費したとみなして効果を求めること。
_	トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
4	効果:				知基本値 】		0		
4	サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	_		
_	効果:				知の判定は		ნ。 ⊺		
\perp	フェイス: セフィロス	1		パッシブ	-	自身		+ m v - ·	
\dashv	効果:		選択【精	神】【知力】。	選択した		直(こ+1。(j ⊤	適用済み) □	
_	リサーチ	1	_	パッシブ		自身			
	効果:			【感知】	で行う情報	報収集に+	1D。		

☆ キャラクター名	プレ	ノイヤー名		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイ・ウィスプ				ブラフ	1	-	パッシブ	_	自身	-		
						はったり	 を言ったり、□:	- をついて騙			定に+1D。)
	所持品			エリアサーチ	1		パッシブ					
			効果:		警戒行動		:うなり、さらl	こ聞き耳判	 定に失敗し		に気付かれ	はなくなる。
				スティグマ		_	効果参照	_	自身	自動成功	シナリオ1回	
				 判定を行った(スキ	ーーー Fルやフェイ	_ トによる振	り直しも終了し	」 した)後で	<u></u> 使用する。	フェイト	を1点消費	。 。その判定の達成値に+1Dする。
			効果:									
			効果:			1	1	1	1			
			効果:					1	1			
			効果:									
						-		1	1			
						1		1	1			
							1	I	1			
						-		1	1			
			効果:			-		1	1	ı		
							1	I	1			
			効果:			-		1				
			効果:					1		1		
			効果:					1				
			効果:					1	1			
			効果:									
			効果:			1	1		1	1	1	1
			効果:		1							
			効果:		1				1		II.	
			効果:			1	1	1	1	1		