

キャラクター名
柳屋銀ノ助

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	FHエージェントD	カヴァー	骨董品屋
	オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率	32 %
出自	兄弟	経験	夢	邂逅	喪失	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0		1			1	行動値	6
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	2		2			4	戦闘移動	11
社会	5	1	0			6	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	3	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:芸術<骨董品>	1		知識:			情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ラピッドファイア	射撃	1r		9		命中-1、同じエンゲージにいる対象を攻撃対象に選べない。1シーンに1回だけ、別のエンゲージにいる敵を全体攻撃可能。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
[Dロイス] FH専用「強化兵(バーサーカー)」	P	N		
藤館桂真	P 庇護	N 偏愛		
七森遊歌	P 懐旧	N 恐怖		
樋浦彼方	P 親近感	N 不快感		
都築京香	P 感服	N 不信感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャーアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値を-LV(下限値7)								
毒の刃	2	2	マイナーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果: そのメインプロセスの間、あなたの行う攻撃の攻撃力を+LVする。								
絶対の恐怖	1	3	メジャーアクション	視界	-	<交渉>	-	
効果: 「[攻撃+LV]」の射撃攻撃を行う。この攻撃では、対象の装甲地を無視してダメージを算出する。								
抗いがたき言葉	2	2	メジャーアクション	視界	単体	<交渉>	-	
効果: 射撃攻撃を行う。命中した場合、そのシーンの間、対照が行うあらゆる判定のダイスを-LV個する。								
領域調整	1	2	メジャーアクション/リアクション	-	-	<交渉>	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
地獄耳	★	-	メジャータイミング	至近	自身	自動成功	-	
効果: 領域を広範囲に拡大し、その中で起きているすべての出来事を見聞きするエフェクト。領域内で起きている物事の情報はすべてあなたの手の内に入ってくる。GMは必要と感じたのなら、<RC>による判定を行わせてもよい。								
声無き声	★	-	メジャーアクション	視界	単体	自動成功	-	
効果: 幻覚伝達物質を媒介にして、みずからの思念を離れた場所にいる誰かに伝えるエフェクト。相手の考えていることも、相手がか心を開いてくれたなら聞くことができる。GMは必要と感じたなら<RC>による判定を行わせてもよい。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【コンボデータ】

空間に潜みし言葉《ショゴグ・ヨグ=ソトース》
 コンセントレイト+領域調整+絶対の恐怖+抗いがたき言葉

◆タイミング:メジャー ◇技能: ◆難易度:対決 ◇対象:単体 ◆射程:視界
 ◇攻撃:10(マイナーで毒の刃使用した際には12) ◆クリティカル:8 ◇侵食率:9
 ◆その他:判定のダイスに+1。命中-1。射撃攻撃のダメージロールに+2D。装甲無視。命中したらそのシーンの間対象の判定ダイス-2。同じエンゲージにいる対象を攻撃対象に選べない。1シーンに1回だけ、別のエンゲージにいる敵を全体攻撃可能。