ポジション	コート	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	サブクラス ステーシー		0

初期配置	煉獄		
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	1	0	1	
変異	3	0	3	
改造	0	1	1	

記憶のカケラ	内容			
ひきこもり	ひきこもってたよ!			
海岸	海岸見たよ!			
選択	選ぶよ!			

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
バルバラ	信頼	3	12345		
リトル	保護	4	12345		
サラセニア	友情	4	12345		
少女	愛憎	2	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃出目+1してよい
メインクラス		怪力		オート		自身	与える肉弾、白兵ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定出目+1。ターン終了時および戦闘終了時に自身のパーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ふくがん(カンフー)		オート			1
頭		しょっかく(けもみみ)		オート			1。行動判定の大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		がのむれ(にくへび)		アクション	3	0	肉弾2+連撃2。攻撃判定において1回だけダイスを振り直してもよい
胴		ロングコート		オート			変な模様のロングコート。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							