キャラクター名
四方 茉莉

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16才(350年以上前から不老不死)
種族	フィルボル			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	闇の一族			**目標**	命令→支配

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	35	7	32	35	11
ボーナス	3	2	11	2	10	11	3
クラス修正	0	1	4	0	1	2	0
他修正						2	
能力値	3	3	15	2	11	15	3

HP	178
MP	201
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ディテクターゴーグル[14/5/6]					6	0		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	時の砂時計					3	0		2
装身具	豊穣の花冠								
能力値			3	0	15	0	15	26	8
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			3	2	16	23	16	28	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
雷竜	転移の呪符*1
祝福の花	耐毒府*1
ベルトポーチ	MPポーション*1
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*5	
HPポーション*3	
ランチボックス	
野菜*5	
ハイMPポーション*0	
万能薬*3	

現在重量： 18		
最大重量： 30	所持金： 919	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3-1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 移動力、行動値 +[SL*2]+2								
ライドマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1D								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクションに+[5+SL*3]								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 複数回行われる攻撃に1回ずつプロテクション可能								
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ビジテイションに+SL*2。対象の分類にかかわらず有効								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1d								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： パリペイティアをシーン2回に変更する								
運命の予言	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :パリペイティアをシーン3回に変更。また、スキル、アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる」という効果を受けない								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バートル専用の乗り物を取得(雷竜)								
ソウルコンバート	1	-	効果	-	自身	自動成功	-	
効果： フェイト1点をMP10で置換して全て支払う。スキルのみ有効。分類ロールは不可								
マジックブレス	2	5	効果	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： 分類：魔術、タイミングメジャーのスキル、パワーの対象単体を対象範囲(選択)に変更する								
エフェクトエクステンド	1	-	効果	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果： 効果のラウンド終了までをシーン終了までに変更する								
ビジテイション	5	6	DR前	20m	単体	自動成功	-	
効果： ダメージに+[SL*5]。対象が妖魔、魔獣、魔族の時に有効								

称号クラス：ルーンマスター

キャラクター名
四方 茉莉

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象のダメージを0にする							
プロフィラキシス	3	11	判定直前	20m	範囲(選択)	自動成功	SL/シーン	
効果：	回避判定直前に使用。判定+1d,回避判定を失敗させるスキルやアイテムの効果に対しても回避判定可能となる							
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	FT1消費で対象の判定を振りなおす							
スピードエイド	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	タイミングメジャーのヒーラースキルを同時に使用可能							
セイントブレッシング	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ブレッシングを同時に使用可能							
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動成功	1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果：	セットアップのスキルを2つ使用可能							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	1/シナリオ	
効果：	シナリオ制限のスキルの使用回数を1回復する							
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	シーン終了まで騎乗状態							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ヒールを同時に使用する							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	分類魔術の対象を範囲(SL*2)に変更する							
オイントメント	1	-	メジャー	至近	単体	知力	-	
効果：	100G消費。ラウンド終了まで判定に+1D							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	SL/シーン	
効果：	行動済みのCPを未行動にする。クリ：コスト0							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	HPを3d+CL*3回復。クリ：ダイスロール増加							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	戦闘不能を回復。HPを2dとし、対象は行動済み							
ブレッシング	1	6	メジャー	-	至近	魔術判定	-	
効果：	判定+1d。ラウンド終了まで							
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象の回避判定+1d。シーン終了まで							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に－1 Ｄされることなくリアクションを行なえ る。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果	:対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その 判定に成功した場合、対象の戦闘不能 を回復し、【ＨＰ】を1する。なお、対象 は行動済となる。							
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1消費。効果をダイスで決める魔術の効果に+1D							
ハンズオブライトⅡ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1消費。ヒールを同時に使用できる							
ハンズオブライトⅢ	1	-	ヒール時	-	自身	自動成功	-	
効果：	フェイト1消費。ヒールを範囲(選択)に変更							
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	HP,MP回復のスキル、アイテムに+2							

キャラクター名
四方 茉莉

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大HPを+CLする。インテンション取得不可							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値に+3							
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果：	情報収集を【幸運】判定で行い、その判定に+1Dする							
スティグマ	1	-	効果	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	判定を行った後で使用。フェイト1点使用し達成値に+1Dする							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品重量制限【基本筋力*2】							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値に+3							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	種別ポーションを1個使用する							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値に+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	感知基本値に+3							
ホースマンシップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避判定+1							
フライトマニューバ	1	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果：	回避判定+1							
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	幸運基本値に+3							
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アイテムでHPやMPを消費を-2する(最低1)							
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備しているアイテムの重量制限+5							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								