キャラクター名
キリーコフ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30
種族	ドゥアン			**境遇**	没落
出自（効果）	神官			**目標**	復讐→幸福

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	37	6	30	32	7
ボーナス	5	3	12	2	10	10	2
クラス修正	1	0	4	0	2	1	0
他修正	2		9		2	1	
能力値	8	3	25	2	14	12	2

HP	202
MP	180
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デュエルナックル	至近	2	18				3	
左手									
頭部	ウィンドベレー					4			2
胴部	千眼の衣					9			
補助	フォースバックラー				1	11			
装身具	奥伝の書								
能力値			3	0	25	0	12	39	13
スキル	ナイトフィスト、スポッティング、ラピッドハンド、フェイントガンガンティ、アセンストーム、ストレイトアーム、ストレイトスロー、インテュイション、シャドウストリーム、ブルムローブ		13	72	1				
その他	フォースバックラー、漆黒の星、千眼の衣、リムブースト・リフレクス、奥伝の書		5					3	
総計(右)			23	90	27	24	12	45	15 m
総計(左)			21	72					
総計(両)									
ダイス数			3 d	7 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14	2		16	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 3 d
危険感知	14	2		16	+ 2 d
エネミー識別	2	2	11	15	+ 3 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	リムブースト・リフレクス
バックパック	
ハイHPポーション×1	
ハイMPポーション×9	
ポーションホルダー	
漆黒の星	
理力符：火・水・地・風・闇・光	
ベルトポーチ	
万能薬	
転移の呪符	
飛翔符	

現在重量： 20		
最大重量： 23	所持金： 109	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身		格闘	
効果： 命中判定+1D								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘	
効果： 武器攻撃のダメージ+【精神】								
スペシャライズ：格闘	1		パッシブ		自身			
効果： 格闘による武器攻撃の命中判定とダメージに+LV								
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+【敏捷】								
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果： 【敏捷】判定に+1D								
アビリティアデプト	5		パッシブ		自身			
効果： 【敏捷】+[SL+1]								
ステッドファスト	1		パッシブ		自身			
効果： スリップを受けない								
トップギア	3		パッシブ		自身			
効果： 《デスブレイド》の効果に+[SL*10]								
シャドウストリーム	1		パッシブ		自身			
効果： 《イメージボディ》の効果中、攻撃のダメージに+【敏捷】								
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果： 攻撃の命中判定を【感知】で行う								
ドルイドマスター	1		パッシブ		自身			
効果： 【感知】判定に+[SL+1]								
エングレイブド	5		パッシブ		自身			
効果： EPを[SL*3+1]点所持する								

所持金（共有）：3510G

キャラクター名
キリーコフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブレイカーブランド	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージに+3D。EPが14点になる							
イメージボディ	3	5	セットアップ		自身			
効果：	ラウンド中、回避判定に+[SL*2]							
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身			
効果：	ムーブのスキルをふたつ使用できる							
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身			
効果：	武器の命中判定に+1D、回避判定に+1D　シーン持続							
ミアズマバスター	3	EPX	ムーブ		自身			
効果：	[SL]点までのEPを消費。ダメージに+[EP*10]							
ムービングセット	1	3	ムーブ		自身		シーン1回	
効果：	戦闘移動を行い、ムーブのスキルを1つ使用する							
ソードダンス	1	5	マイナー		自身			
効果：	白兵攻撃のダメージに+【敏捷】							
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー		自身		シーンSL回	
効果：	《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。別々の対象を攻撃してもよい							
レイザーストーム	1		《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》		自身		ｼﾅﾘｵ2回	
効果：	《ワイドアタック》の対象を場面（選択）に変更する。ダメージに+【行動値】							
デッドリーアタック	1		効果参照		自身		ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。リアクションは必ず失敗となり、貫通ダメージになる							
デスブレイド	5	10	DR直前		自身		ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	武器攻撃のダメージに+【行動値】							
スティール	1	3	DR直後		自身		ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	白兵攻撃後、対象のドロップ品を得る							
ディテクト	1	8	判定直前		自身		シーン1回	
効果：	回避判定の直前に、判定で1個でも6が出た場合クリティカルとなる							
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体		シーン1回	
効果：	攻撃の命中判定後、敏捷判定+[SL*2]で勝利すれば攻撃失敗							
バッドフォーチュン	1	EP2	判定直後	20m	単体			
効果：	対象のクリティカルを打ち消す							
ドッジムーブ	1	3	効果参照		自身		盾非装備	
効果：	回避判定と同時に使用。判定に+[SL+2]							
インデュア	1	5	効果参照		自身		防御中1回	
効果：	受けたバッドステータスを全て回復する							
インタラプト	1		効果参照		単体		ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象が宣言したスキルを打ち消す							
アンデッドライフ	1	EP3	戦闘不能		自身		ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。自身は行動済みになる							
嵐の王	1		パッシブ		自身			
効果：	《レイザーストーム》をシナリオ2回に変更し、効果に「武器攻撃のダメージに+【行動値】」を追加							
時の支配者	1		効果参照		単体		ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象が宣言したスキル、パワーを打ち消す							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	神話・伝承に関する【知力】判定に+1D							

キャラクター名
キリーコフ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知+1D 失敗してもトラップが作動しない							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除+1D							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	[筋力基本値]+3							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	[敏捷基本値]+3							
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身			
効果：	[精神基本値]+3							
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：	[感知基本値]+3							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備重量制限+5							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	【最大HP】+CL							
トレジャーハンターⅠ	1		効果参照		自身			
効果：	フェイト1点消費。エネミーのドロップ品決定ロールをさらに1回行う							
トレジャーハンターⅡ	1		戦闘前		自身			
効果：	フェイト1点消費。シーン中、選択した能力値+2							
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：	[筋力・器用・敏捷基本値]+1							
サクセション	1		パッシブ		自身			
効果：	武器一つの攻撃力に+1							
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果：	情報収集で行う【感知】判定に+1D							
フェイス・ブリガンティア	1		パッシブ		自身			
効果：	リアクションの達成値に+1							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：	リアクションの【精神】に+1D							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身		シーン1回	
効果：	ポーションを使用する							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別の判定に+1D							
ファーストエイド	1		メジャー		単体			
効果：	目標値10の【器用】判定を行い、対象の戦闘不能を回復する							
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字選択	命中	エクス、殺傷、シナリオ1回	
効果：	武器攻撃を行う							
トレジャーハンターⅢ	1		効果参照	視界	単体		シナリオ1回	
効果：	フェイト1点消費。自身の《インタラプト》に対する《インタラプト》を打ち消す							
効果：								
効果：								