

キャラクター名 アンリ・エイクロイド プレイヤー名  

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	7	経歴	・魔物に襲われたことがある		
経験点	840		・血縁者と死別したことがある		
		・異種族の友人がいる			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	3			8	1	ソーサラー	7			
		敏捷度	6	3		14	2	コンジャラー	4			
体	7	筋力	5			12	2	セージ	3			
		生命力	8	6		21	3	アルケミスト	1			
心	10	知力	13	4		27 + 1	4					
		精神力	8	5		23	3					

戦闘特技			
魔法誘導	IB32	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法収束	IB39	p	p
魔法制御	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
バークメイル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	14 <sub>m</sub>	42 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	4	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
56

装備品	説明
頭 シルクハット	
耳	
顔	
首 ネクタイ	首に巻く布
背中	
右手 <能力増強の指輪>	青色の知性の指輪
腰	
足 おしゃれ靴	装飾に気を使った靴
その他	

装備品	説明
左手 光魔の印	

— その他メモ —

魔術師である冒険家の両親から産まれた6人兄弟の5番目。少規模のタビットの里の田舎町に家を構えており、自然に囲まれてのびのびと育っていた。

両親から愛情を受けていくはずだったが、彼が4歳の時に魔物の群れに家を襲撃され両親と兄3人姉1人を殺害されてしまう。これは両親が対魔物用に退魔ものの装備を開発していたことに気が付いた何者かが、魔物どもをけしかけて起こった事件である。当体が小さかった彼と末妹のみ、裏庭のツボの中に身を潜めて生きながらえることができた。

里の他の者(と幼い生存者)はそのことを知らず、開発対象自身が魔物をおびき寄せたと誤解そのためアンリは深い罪悪感を覚え、幼い妹と共に里を出たのであった。

幸いアンリには里の外にドワーフの友人がおり、その家庭に成人するまでお世話になった。その家庭からドワーフ語を習得あまり魔術を使わない家庭だったので魔術師と無縁の生活をし、学者を目指し研究を行っていたが、最近ふとしたことから両親の研究の真実

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

