

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	情報屋	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	貧乏	経験	永劫の別れ	邂逅	テレーズ・ブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	15
精神	2	0	0			2	戦闘移動	20
社会	2	1	2			5	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志		2	調達		3
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: ウェブ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	
コネ: 手配師	
コネ: ハッカー	
思い出の品	
情報収集チーム	
自動巡回ソフト	
コネ: UGN幹部	
コネ: 警察官	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
孤児院の友人	P 友情	N 不安		
テレーズ・ブルム	P 憧憬	N 疎外感		
槍木志摩 (うつきしま)	P 慈愛	N 脅威		
	P	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
風の渡し手	2	3	メジャー	視界	シーン	交渉		
効果: 対象を [Lv+1] に変更 1シーンに1回								
エンジェルボイス	5	4	メジャー		単体	交渉		
効果: 対象の次メジャーのC値-1、ダイス+Lv個								
先手必勝	3	4	常時		自身			
効果: 行動値を+LV×3する								
ライトスピード	1	5	マイナー		自身		100%	
効果: 2回行動 クリティカル値-1								
ハードビート	4	2	メジャー	視界	単体	交渉		
効果: 対象の攻撃力をLV×2増やす								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象のダイスを+LV。1ラウンド1回まで								
空の楽器	★							
効果:								
無音の空間	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

両親が小さい頃に世界し、現在は孤児院で生活。  
 貧乏だが、仲間であり家族でもある孤児院の子たちと仲良くしている。  
 昔に読んだ漫画の影響で情報屋というものに強い憧れを持つようになり、高校では部活と称し情報屋の真似事をしている。  
 情報屋で稼いだ小遣いは孤児院に寄付したり孤児院の子供たちの玩具のために使ったりしている。  
 好きな言葉は満足。「妥協と満足は違う」が座右の銘