

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	11	10	10	12	9
ボーナス	4	4	3	3	3	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	3	3	4	3

HP	66
MP	48
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部									
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助	サーコート					3			
装身具									
能力値			6	0	5	0	4	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)			6	0	4	17	4	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
小型ハンマー	
くさび	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
筆記用具	

現在重量:	15	所持金:	3089	預金・借金:	
最大重量:	29				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウエポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定の達成値+[SL+1]								
スラッシュブロウ	2	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ダメージ+(SL×2)D								
ボルトクスアタック	1	-		-	自身	自動成功	ダメージロール直前	
効果: 対象:単体に変更 ダメージ+(CL×10)								
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定の達成値+2								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定の達成値+SL 白兵ダメージ+[SL×2]								
リカバリー	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果: バッドステータスを一回復させる								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御力+[SL×2]、魔法防御力+SL								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 行動済みでもカバーできる、カバーしても行動完了しない								
カバームーブ	1	4		-	自身	自動成功		
効果: カバーリングの射程を至近から20mに変更する								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵ダメージ+筋力								
デストロイヤー	1							
効果: オブジェクト破壊時のダメージ+2D								
エンラージリミット	1							
効果: 重量制限が(筋力基本値×2)になる								
インサイト	1							
効果: 嘘などを見抜く精神判定に+1D								

傭兵集団に産み落とされた子の一人
 父親の顔は知らない、察しのいい人はこの時点で既にわかと思うが……
 それでもピンと来ない場合はヒントとして薄い本とだけ言っておく
 生まれてすぐに捨てられたところを通りすぎた老夫婦に拾われて育った

12歳の時に老夫婦が死に、一人ぼっちになったシャオは資材をすべて売って旅に出た
 このまま無意味に生きるの面白くない、だから旅をしよう。生きる目的なんて後から必ず追いついてくる
 そう信じて旅に出た
 が、三年間旅して路銀が尽きたのでそろそろ職を持つかという軽い理由で冒険者に
 職業がウォーリアーなのは肉盾ならそれなりに需要あるだろう程度の考えで志望
 将来はどのクラスにするべきなのかはまだ決めていない
 防御系のスキルが多いのはとりあえず生存第一というのと、庇って防御性の高さが広まれば護衛の仕事にありつくことができ短くともそれなりに楽しい旅がで
 きそうだからという理由である
 趣味は絵描きで、旅をしてきた場所の風景や街並みをよく描いていたりする
 ちなみにサーコートこよなく愛する変人である

