キャラクター名: ジゼル＝マーウィン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	1280		失恋をしたことがある		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2	2	18 + 1	3
		敏捷度	11	6		24 + 1	4
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	8			18	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用スカウトツール	50

名誉点 所持 0 /合計 50

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	9	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
金のマテリアルカード Ax10	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

救命草x3	○□□○□□
5点消魔の守護石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3770 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	1

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	迷彩ローブ	隠密判定、尾行判定+2
右手	巧みの指輪	割る用
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	割る用

その他メモ

男勝りで腕っ節が強い。お酒が好き。
酔うとキス魔になる癖がある。

街ではそこそこ名のしれた冒険者の店「溺れた海豚亭」を営む両親に育てられる。
両親は元名うての冒険者で、冒険者としての技能は父に教え込まれた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟