

キャラクター名
シヴィ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	10：幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
25：葬儀	誰が死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち込んで、泣いている人もいる。あなたはどうかだろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
61：占い	幸運をおくれた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運。きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
AY-088	執着	3 ①②③④⑤	
ソウ	独占	2 ①②③④⑤	
コルク	保護	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	無	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とする全ての攻撃判定の出目+1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ+1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の負傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定に出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1。
				オート			