キャラクター名: 切河　柊（セツガ　シュウ）

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2	24		29
感覚	3	0	0	5		8
精神	2	0	1	2		5
社会	1	0	0	2		3

HP	83
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8	1	射撃	2		ＲＣ	3		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鮮血の槍		0	7			赫き剣＋破壊の血＋コンセントレイト
幻影一閃	白兵	30r+9	11			赫き剣+破壊の血+鮮血の一撃+一閃+コンセントレイト
音速連撃	白兵	30r+9	8			一閃＋獅子奮迅＋さらなる波
飛沫の血	ＲＣ	6r+3	3			血の楔＋さらなる波

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
理解者	P	N		
上司	P	N		
谷修成	P	N		
ジョナサン・ジョージア	P　有為	N　憐憫		
大神　冬輝	P 好奇心	N　悔悟		
霧谷　雄吾	P　有為	N　嫌気		
ギルガメッシュ	P　有為	N　脅威		

最大財産P:	8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3		メジャー					
効果：集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：血液から白兵戦用の武器を製作するエフェクト。形状はあなたの思いのままである。使用時に[LV×2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別：白兵　技能：白兵 命中：0　攻撃力：＋[消費したHP]＋2 ガード値：0　射程：至近								
渇きの主	5	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：敵から水分を奪って回復するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを［LV×4］点回復する。ただし、この攻撃は素手によるものでなければならない。								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果：流した血を使って、思わぬところから攻撃を行うエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを＋［LV＋1］個する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを2点失う。								
赤河の支配者	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果：血液の流れをコントロールし、血を失わないようにするエフェクト。 あなたへのHPダメージが算出された直後に使用する。 あなたが受ける（予定の）ダメージを－［1D＋LV×2］点する。								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：血液の中にエネルギーを注ぎ込み、《赫き剣》の効果をアップさせるエフェクト。このエフェクトは《赫き剣》と組み合わせて使用する。《赫き剣》で作成する武器の攻撃力に＋［LV×2］、ガード値に＋3する。このエフェクトを使用すると、あなたはHPを2点失う。								
血の楔	4	1	メジャー	至近	単体	対決		
効果：血液を敵の体内に撃ち込み、動きを止めるエフェクト。 射撃攻撃を行う。命中した場合、そのラウンドの間対象の戦闘移動の移動距離を－［LV×2］する。（最低0） 全力移動の移動距離も変更されることに注意すること。								
蝕む赤	4	1	メジャー	視界		対決		
効果：血液を敵の体内に撃ち込み、内部から破壊するエフェクト。 射撃攻撃を行う。この攻撃が命中した場合、対象にバッドステータスの邪毒を与える。 邪毒のランクはLVとする。								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：一瞬にして敵に近づき、攻撃するエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。 攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。 ただし、離脱は行えない。								
さらなる波	4	2	メジャー			対決		
効果：波のエネルギーを増幅し、攻撃力を増強するエフェクト。 あなたのカと共鳴し、振動のエネルギーは無限に高まっていく。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋［LV×2］する。								
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲	対決		
効果：同時に何撃もの攻撃をくり出し、あなたの周囲のすべての敵をなぎ倒すエフェクト。何百人の敵であろうと、あなたにかかれば一瞬である。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲（選択）に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器	白兵、射撃	対決		
効果：振動波を伝達させ、あらゆる装甲を無視してダメージを与えるエフェクト。あなたの振動波は、物質分子結合を分解する効果を持つ。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出し、攻撃力を－［5－LV］（最大0）する。								
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果：あなたがすさまじく身軽であり、垂直のビルの壁面や水面であろうとも走り抜けることを表わすエフェクト。あなたにとっては、ビルの壁も水面も、平地と何ら変わりはない。								

キャラクター名	プレイヤー名
切河　柊（セツガ　シュウ）	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鋼一閃撃	白兵	30r+9	7			赫き剣＋破壊の血＋吠え猛る爪
毒牙一閃牙	射撃	9r+2	2			血の楔＋蝕む赤

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
空の楽器	★		メジャー	視界		自動		
効果：周囲の大気そのものを無数の楽器やスピーカーへと変え、任意の音声や音楽を発生させるエフェクト。しっかりと記憶しているなら、楽曲を演奏することも聞き取った他者の会話の内容を再生することもできる。								
かぐわしき鮮血	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：あなたは血の宿る香りをかぎ分けることで、特定の個人や集団を探し出すことができる。GMは必要と感じたなら、<知覚>による判定を行わせてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								