キャラクター名
サクヤ・イモーティア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	才能を絶賛された		
経験点	600		記憶がない		
			蛮族に恩がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	6		18	3
		敏捷度	2	13		19	3
体	10	筋力	8	7		25	4
		生命力	8	15		33	5
心	7	知力	5	11		23	3
		精神力	11	13		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	3
ソーサラー	2	アルケミスト	1
コンジャラー	2		
プリースト	9		
レンジャー	9		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のプレートアーマー		24	-2	8
盾	マナタイト加工の銀鱗の煌盾		13		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	8	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー (ランク効果：防護点+1) 銀加工 発動体 オーダーメイド（必筋+3）	1H両	15		2d+ 10	10	11	20										
ハンドアックス 発動体	1H投	7		2d+ 10	11	11	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	16

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	5			
神聖魔法	9	12			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
出雲	○	○
北海道	○	○

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法がC10になる
耳	偽の聖印（アステリア）	ダミー
顔	渦巻きのピアス	声のトーンを変更
首	祈りのアミュレット	HP回復魔法の回復量+1
背中	野伏のドミネイターズマント	生命・精神抵抗、生死判定に+1
右手	アルケミーキット	アルケミスト技能の前提
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	軽業のブーツ	転倒で即起きれる。投げの場合転倒ペナ無効（ダメージは受ける）
その他	渦巻き鉱のおまもり	（首）自身に近接攻撃命中時、相手に1点呪い魔法ダメージ

装備品		説明
	浄化の聖印	距離による消費MP上昇がなくなる
左手	信念のリング	精神抵抗+1

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
アンチボディ		
バークメイル		

その他メモ

「私は知っているわ。わたしはあそこに行かなければならないの。
何もかも忘れた私だけど、これだけは分かるわ。
本当の自分が、あの富士山にはある気がするから！」

生後殆どの記憶がない。覚えているのは、（不死神メティシエが）自分に語りかける声。
『富士の山へ至れ。そこが汝の在るべき所である。』
出雲にある蛮族領域「根の国」で行き倒れていたが、酔狂な蛮族に助けられ、生きるための色々な事を学んだ。
ある程度の実力を認められた自分は、唯一覚えている声である、『富士の山』に向けて旅をすることに決めた。
自分に声をかけた神様が何ものかは最初は分からなかったが、後に気付く。
メティシエ様に対する恐怖とかはなく、自分を導いてくれた存在、というぐらいの認識。
ただ、一般的には忌避されている神様だということは学んだので

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サクヤ・イモーティア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カルディアのかけらx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x35	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
聖印（メティシエ）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
かわいい服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
富士山を描いた絵	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀鱗の盾	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ポーションボール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符（+1）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符（+1）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バルバロスフード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
かわいいぬいぐるみx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヘヴィアックス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラインから渡されたスク水	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符（+2）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符（+2）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔のしゅご石（5）x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードBx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードAx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードSx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション+1x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キュアストーンポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バスタードソード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
世界樹の恵み	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 3600 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
大江戸銀鱗護警隊入隊	70
流派装備購入	30
《銀鱗の誓い》	20
称号：「影縛り」/「技師泣かせ」	40
専用化：信念のリング	50
《銀鱗の矜持》	30
称号：富士を目指す者	30
称号：空の王者	20
流派装備購入	50
《銀鱗の魂》	30
専用化：銀鱗の煌盾	50
称号：スク水を破く者	15
称号：鬼神との対立	25
	150
	30
	20
	10
名誉点 所持 602	/合計 1272