キャラクター名
猫丸

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	闇の一族			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	16	18	6	10	6	8
ボーナス	3	5	6	2	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	7	2	4	3	2

HP	46
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	7	0	3	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	10	7	0	3	11	9 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 3000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージに＋（SL＋1）D　クリティカル時 ダイスロール増加								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 相手のアイテム、パッシブ以外のスキルの無効化								
ドッジムーブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に＋1D								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 刀での攻撃判定に＋1D								
スピリットオブサムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 刀をSL個取得								
トゥーハンドアタック	2	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果： 片手持ちから両手持ちに切替えて攻撃力に＋（SL×2）する								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定に＋（SL＋2）								
トレーニング:器用	1							
効果： 選んだ項目の能力基本値に＋3								
シックスセンス	1							
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に－1受けることなく判定を行える。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								