キャラクター名: リーリスフィリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	大切な人と生き別れている。		
経験点	480		まだ恋をしたことがない。		
			臨死体験をしたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7	1		12	2
		敏捷度	10	2		16	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	9	1		18	3
心	9	知力	6	2		17	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/“風来神”ﾙ=ﾛｳﾄﾞ	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		1		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 7	10	8	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
救命草x9	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3620 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
斬り返し	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 71 /合計 71

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 聖印	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

性格はクール、というよりもドライ。あまり積極的に会話に参加はしない。
人との付き合いも、一人で活動してきたときには長く付き合い続けることはなかった。友人と呼べる存在は数少ない。
: B81 W55 H85

“風来神”ル=ロウドに仕える聖職者。自分自身は神を深くは信仰していないが、ル=ロウドの教え自体は好んでいる。
育ての親も聖職者であり、その繋がりで聖職者となり、その後武装神父となった。剣の技能は、近接戦闘を得意とする養父から学んでいる。
その後、とある組織にて戦闘技能をさらに向上させるが、離反。その際に大きな負傷を負い身体機能が低下してしまう。現在治癒の最中。

過去、自身の住んでいた名もない小さな村が蛮族の襲撃によって滅び、両親を失う。劫火の中を逃げていたが、その際に共にいた姉「アーリスフィリア」と生き別れた。自由奔放に活動するル=ロウドに仕えるのも、姉を捜索するための口実としては都合がよかったのだろう。
育ての親に出会うまでは一人で生きてきた。盗み、殺し。共に、死なないための方法をとることを良しとした。生きるため、ある程度のこと

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟