

キャラクター名 ストライカー (本名: ヴィルヘルム=フューラー) プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	裕福な家庭に生まれた		
経験点	380		自分にそっくりな人物を知っている 予言を受けたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			12	2				
体	10	敏捷度	10			17	2	スカウト	1		
		筋力	11	3		24	4	ウォーリーダー	3		
心	4	生命力	10			20	3				
		知力	11			15	2				
		精神力	6			10	1				

戦闘特技		値	備考
かばう	224	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
武器習熟/ウォーハンマー	221	p	p
頑強	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
怒涛の攻刃Ⅰ			
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火			
鉄壁の防陣Ⅰ			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	81 /合計 81

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 7	11	9	25										
ベク・ド・コルバン <small>妖精の武器化・魔法効果・火属性</small>	振2H	20	-1	2d+ 6	10	11	40										
ベク・ド・コルバン <small>妖精の武器化・魔法効果・火属性</small>	突2H	20	-2	2d+ 5	10	11	45										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
イフリースの髭x9	○□□○□□
ヒーリングポム	○□□○□□

スカウトツール	○□□○□□
金の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	320 G
預金・借金	1000 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 7	6	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 6	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	軍師徽章 籠手に埋込。白い鷹と黄金の槍の意匠
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能: 貴族5、兵士5	○□□□⑤
フェンディル王国在来の大貴族フューラー家の長男。跡取りとなるべく育てられてきたが、16歳の時通りすがりの魔術師から「このまま後を継げば、陰謀の末に死ぬことになる」と予言される。最初はそんな馬鹿なと笑い飛ばしていたが、秘密裏に調べてみればどうやら父や一部の親族が、跡取りとして育てられながらも自分の意見と傲慢さを持っていたヴィルヘルムを疎んじ、よく似た男を用意して彼を殺し成り代わらせることで傀儡としようとしていたことが判る。ヴィルヘルムはそれを知り絶望、家出を図る。しかし多少の準備は行ったとはいえ子供に用意できる資金や立場には限界があったため、程なくして生きるために傭兵となる。そこで才覚を発揮し、以後7年間で傭兵として大成したが戦争の駒であることにも疲れたため、冒険者になる。	○□□□⑩
性格としては貴族として育てられていた頃の傲慢さが戦場でより磨かれ自信の塊と化している。が、連携の大事さは嫌というほど理解している	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕