

キャラクター名

プレイヤー名

バロ盾キャラ現在案

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート		自身	腕か足に受けたダメージを自由に振り分け
				オート			
脚		尻尾		オート	0	0	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
				オート			
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバ効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを自分が代わりに負う。1ターンに何度でも使える
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果は無効
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1