キャラクター名

ＮＣおそ松

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リフレックス		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		かぎづめ		オート	2	0	肉弾攻撃2+全体攻撃
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		よぶんなめ		ジャッジ	2	0~1	支援2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		フローター		オート	なし	自身	肉弾・白兵の出目-1
胴		オートセパレート		オート			切断無効
腕		長い腕		オート			肉弾・白兵攻撃の射程＋１
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵のダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定を振りなおす
		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身に使用不可