キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	17			22 + 1	3
		敏捷度	6			11	1
体	10	筋力	3			13	2
		生命力	6			16	2
心	5	知力	4			9	1
		精神力	16			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	3	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	5	1	2d+ 1	10	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キット	○□□○□□
羽ペン羊皮紙インク	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
生命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	装備して割ると宣言したその判定に器用B+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【運用指針】
ドワーフのグラップラーです。
技能構成はグラップラーLV２をとっており、物理面の安定火力供給担当となるでしょう。
戦闘特技「両手利き」に「追加攻撃」で>>>計３回攻撃<<<が可能。
「両手利き」によるマイナスは武器に付属する命中アップとエンハンサー[練技]のキャッツアイで補いました。いざとなったら器用の指輪を割る！
HPの少ない敵を確実に仕留めたい時は「両手利き」なしの２回攻撃、とにかくダメージを与えたい時には「両手利き」ありでクレバーに立ち回りましょう。
スカウト（斥候）LV１があり、敵に遭遇した時に先手をとれたり、場所に気になるものがないか探索・隠密行動ができます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟