キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	5			15	2
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	8			12	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		10		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
宝石６つ	○□□○□□
羽ペン羊皮紙インク	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
生命草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 宝石ケース	宝石を入れるケース、妖精使い必須
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

エルフの妖精使い（フェアリーテイマー）です。
技能構成はフェアリーテイマーLV２をとっており、様々な妖精の扱いに長けたあなたは魔法のオールラウンダーとしてあらゆる状況に対応できるでしょう。
セージ（学者）LV１があり、魔物の弱点を暴いたり、文献を読み解いたりできます。
バード（吟遊詩人）LV1があり、呪歌と呼ばれる人の精神に働きかける特殊な歌で仲間を癒します。暇があれば歌い、仲間のMPを回復させてあげましょう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟