キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4			19	3
		敏捷度	6			21	3
体	9	筋力	12			21	3
		生命力	12			21	3
心	3	知力	2			5	0
		精神力	5			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 6	12	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
羽ペンインク羊皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シャドウの庇うファイター（戦士）です。
技能構成はファイターLV２をとっており、壁担当となるでしょう。庇うでヘイトを集めやすい攻撃手の守護などできます。
さらにエンハンサーLV1でビートルスキンをとっており、防護を＋２、最終的な防護値９を実現したことでほぼ敵の攻撃は通りません。
回避の必要のない防護の高さは味方にとってこれ以上頼もしい存在はないでしょう。
スカウト（斥候）LV１があり、敵に遭遇した時に先手をとれたり、場所に気になるものがないか探索・隠密行動ができます。

==========

【コマ情報】
名前： 冒険者レベル：2
種族：シャドウ PL:
生まれ：戦士 性別： 年齢：

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟