キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	2			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊プラスチックシールド	白兵	1r	4			
		0				
メジャー	ＲＣ	8r+4		無		C値8 侵食値12
		0				次被ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3D ｼｰﾝ中行動値0

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:変異種:バロール	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	次の被ﾀﾞﾒｰｼﾞ+LVD							
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	ｼｰﾝ中行動値を0にする							
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果：	次リアクション不能							
黒星の門	1	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果：	判定+LV+1D							
ファストフォワード	1	5	メジャー	視界	単体	対決	Dロイス	
効果：	ｴﾌｪｸﾄ解除 ｼﾅﾘｵLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								