

キャラクター名
カール・スミス(ディートリヒ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション			年齢	25	性別	♂
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自	結社の一員	経験	裏切った	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	5r+10		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
拳銃	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
賢者の石	P	N		
メリル・ディートリヒ	P 懐旧	N 悔悟		
春日恭二	P 有為	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カウンター	2	4	リア	武器	単体	対決	80	
効果: シナリオLV到達成値対決後、勝利側の攻撃が命中、使用後行動済								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 射撃、精神判定								
零距离射撃	3	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 射撃判定+LVD、射程至近に変更								
バレットワルツ	5	3	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果: 零距离射撃と組み合わせ、攻撃力+[LV×3]								
コンバットシステム	3	3	メ/リ	武器	-	対決	-	
効果: 判定+[LV+1]D								
エクスマキナ	2	4	メ/リ	-	-	対決	リミット	
効果: シナリオLV回コンバットシステムと組み合わせ、達成値+10								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果: シナリオ1回C値-1(下限5)								
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果: シナリオ1回攻撃力+[LV×10]、判定-5D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

慢性的な人手不足に悩まされる日本支部へのヘルプとして、アメリカ支部から派遣された臨時のUGN支部長。素性を打ち明けずに義理の妹メリルと同じ傭兵部隊に所属していたが、戦地での混乱から誤解が重なり、メリルを射殺する。その死からメリルは覚醒し、記憶喪失のままUGN日本支部へ渡ったという情報を得たカールは、日本支部への派遣へと名乗り出た。極端な至近距離戦闘における射撃のスペシャリストで、ワンショットワンキルがモットー。外すことのないように、対象に銃口を押し当て発砲する。