キャラクター名：サニー＝ガドット（単発用）

プレイヤー名：

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	まだ恋をしたことがない 田舎で育った 師と呼べる人物がいる		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12	2
		敏捷度	1			7	1
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	3			8	1
心	11	知力	16	3		30 + 1	5
		精神力	11	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	2		
セージ	4		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品（消耗チェック）

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
楽器	○□□○□□

アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 460 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	ゴールデン耳栓	呪歌に対する精神抵抗判定+2
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	割る用
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	割る用

その他メモ

一般技能：農夫（ファーマー）Lv.5 …両親が農家
演奏家（ミュージシャン）Lv.5（ヴァイオリン） …幼少時から村の祭り事などで演奏していた。楽器は父から譲り受けたもの。

性格：やや内向的で、お人好し。
しかし意外と頑固なところもあり、自分がこうだと信じたことはなかなか曲げなかったりする。
合理的な考え方をすることが多いが、情に訴えられると弱かったりするところがある。
読書と音楽が好き。

とあるタビットが多く住む小さな村で生まれる。
幼少期は兄コーディと2人で跡継ぎとして育てられる。
コーディは社交的な性格で敵を作らず、学問においても優秀で、父は大変彼を可愛がった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟