キャラクター名: ハセラ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自 **(効果)**	神官			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	8	9	8	12
ボーナス	4	3	3	2	3	2	4
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	3	3	4

HP	36
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	3	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	5	4	6	3	5	10 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ＭＰポーション	
ベルトポーチ	

現在重量： 3		
最大重量： 12	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	1	
効果 :対象のカバーを行える。尚、このスキルは行動済みでも行える。また、カバー後に行動済みになる事はない。一回のメインプロセスに1回使用可能。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	1	
効果： １シーンに一回のみ使用可能。ヒールを選択する前にこのスキルを使用後行動済みにならない。								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果： ＨＰを3Ｄ+ＣＬ×3回復する。								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	3	
効果： カバーリングの射程を【20m】にする。1シーンにＳＬ回使用可能。この数キルト使用しても移動しているわけではない。								
ミュストノウリッジ	1		パッシブ		自身		1	
効果： 神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+１Ｄする。								
アスレチック	1		パッシブ		自身		1	
効果： 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定判定に+1Ｄする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								