

キャラクター名
安藤 隼人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ノイマン		年齢	17歳	性別	男性
オプション	覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	35%
出自	天涯孤独		経験	純粋培養	邂逅	相棒

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	1			4	行動値	10
感覚	3	0	1			4	(非装備時)	10
精神	1	0	1			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4	5	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
閃光剣	白兵	7r+9	8	8		コンセントレイト:モルフェウス2+コンバットシステム2+一閃1
閃光剣	白兵	11r+9	7	9		コンセントレイト:モルフェウス3+コンバットシステム3+一閃2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	
学生服(高校)	
カジュアル	
アクセサリ	
バック	
ipod	
イヤホン	
携帯電話	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 精鋭(白兵)	P	N		
姫宮由佳里	P 尊敬	N 隔意		
相棒	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成。攻撃力LV+7。ガード値3。								
砂の盾	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード宣言時、ガード値+[LV×2]する。								
コンバットシステム	2	3	メジャー	武器	-	(白兵)	-	
効果: 組み合わせた判定ダイス+[LV+1]								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 全力移動後に白兵攻撃。離脱は不可。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

EA&LM

コンボ
閃光剣 白兵、タイミング:メジャー、対象:単体、距離:至近、C値:8/7、攻撃力:8/9/10、侵蝕値:7
《コンセントレイト:モルフェウス》2+《コンバットシステム》2+《一閃》1 通常時。
《コンセントレイト:モルフェウス》3+《コンバットシステム》3+《一閃》2 100%時。
《コンセントレイト:モルフェウス》4+《コンバットシステム》4+《一閃》3 160%時。

7dx+9@8 通常時。
8dx+9@8 60%時。
9dx+9@8 80%時。
11dx+9@7 100%時。
12dx+9@7 130%時。
13dx+9@7 160%時。

「いつも通りやれば良いんだろ? 援護頼むぜ、相棒?」
安藤隼人(あんどう はやと)。UGNチルドレンの高校生だ。シンドロームは、モルフェウス/ハヌマーン/ノイマンのトライブリードだ。俺は元々独り身だったからしてな。まったく記憶はねえけど、UGNに拾われて、Rラボの姫宮由佳里になんかの実験を受けながら面倒を見てもらってたらしいぜ? おかげでレネゲイドの力の使い方も十全に使えるし、チルドレンとしての成績も優秀だよ。だけど、俺はひたすらUGNの施設暮らしで外の世界って物を知らないし、日常を守るって言われてもさっぱり分からねえ。俺はただ、言われた任務をこなして、訓練をするだけの人生を送って来たからな。