

キャラクター名 宇佐美集(うさみしゅう)

プレイヤー名

Table with character stats: シンドローム (ハヌマーン, エンジェルハイロウ), オプショナル (覚醒, 出自), ワークス (中学生, 15歳), カヴァー (カヴァー), 性別 (男性), 年齢 (15歳), 初期侵食率 (40%), 経験 (天涯孤独), 部活動 (邂逅), 忘却 (忘却)

Table with character stats: 基本値 (肉体1, 感覚4, 精神2, 社会1), ワークス (0), ボーナス (0), 成長 (0), 他修正 (0), 能力値 (1, 8, 2, 1), HP (24), 行動値 (33), (非装備時) (33), 戦闘移動 (38), 全力移動 (76)

Table with character stats: 肉体 (技能: 白兵, 回避), 感覚 (技能: 射撃, 知覚), 精神 (技能: RC, 意志), 社会 (技能: 交渉, 調達), 運転 (0, 0), 芸術 (0, 0), 知識 (0, 0), 情報 (1, 0)

Table with character stats: 武器・コンボ (素手, 「光速の王」), 能力 (白兵), 命中値 (1r), G値 (-), 攻撃力 (-5), 射程 (-), メモ (12+13 7%↑, 【行動値】+30, 攻撃力+63(α), 12+13 7%↑)

Table with character stats: 防具 (価格, 装甲, 回避, 行動), メモ

Table with character stats: 所持品 (エンブレム, メモリー, 自転車, コネ, カジュアル, 携帯電話, アクセサリー, 制服)

Table with character stats: 合計装甲: 0, 合計回避: 0

Table with character stats: ロイス (対象: Dロイス, Sロイス, PC4), 感情(pos), 感情(neg), タイタス, 消費

Table with character stats: 最大財産P: 2, 残り財産P: 1

Table with character skills: スキル名 (ワーディング, リザレクト, 先手必勝, 光と闇の眼, ※援護の風, 波紋の方陣, ウィンドブレス, ミスディレクション, ヘヴンアイズ, フラッシュゲイズ, 鏡の盾, 限界突破, 戦いの予感, スピードスター, サイレンの魔女), SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ

小中一貫高校である鳥森学園に通う中学3年生。09歳(小学4年生)の時、ビルの崩落事故に巻き込まれ(本人は知らないが、レネゲイド関連である)両親を無くし、家達香織に引きとられた。15歳(中学3年生)のある日、密かに好意を寄せている綾瀬真花とバスに乗り合わせる。そこをFHに襲撃され、真花を守ろうという気持ちからオーヴァードに覚醒。能力を使用し無傷で生還(本人はこの間の記憶なし)。その後、UGNからレネゲイド関連の話を聞かされバスを襲撃したFHについての調査に参加。調査の過程で真花がバスの事故(記憶操作により)に疑問を持ち詰め寄ってきたため、悩みなながらも真実(永野優歌から聞いた内容:記憶がないため)を告げる。その後、自分はもう今までの生活に戻れない、自分はオーヴァードなんだと再度実感し、真花と決別する(自分といるとまた事件に巻き込まれるかもしれないため)。その後、UGNイリーガルとして土浦市支部に協力し、その中でレネゲイド関連の様々な事件に関わり、支部の面々と共に解決していった。夏休みには、UGNの特別訓練施設で“シルクスパイダー”玉野椿から訓練を受けた(本人曰く「何れも死にかけた」とのこと)。現在は、「もっと多くのオーヴァードと触れ合った方が良い」ということで、永野、神矢と共にオーヴァードアカデミアに一時的に編入している。光や振動といった「波長」を操ることに長けている。覚醒当初から「対象の固有振動数を見切り、周辺の光にその振動数と同じ波長を与え、対象を切り裂く」といったかなり繊細なレネゲイドコントロールが可能だった(そのため、霧谷雄吾が神矢を監視につけた)。その後、数々の死闘や玉野の訓練によって、水面に立つ、垂直の壁を歩く(振動吸着を利用)、光を思い通りに屈折させるなど破壊以外の応用をきかせられるようになった。<エフェクト演出>・「光速の王」… 纏っている銀色の光の帯が加速する・「光輝なる一撃」… 対象の固有振動数を見切り、周辺の光にその振動数と同じ波長を与え、対象を切り裂く。この時、波長を与えられた光は銀色になる。・「光輝なる霸王」… <成長予定:能力値>・特に成長させる項目なし(C値9でダイスを振るため。強いて言うなら【知覚】=【行動値】=【火力】を上げる)

