キャラクター名
フィン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	57歳
冒険者Lv	11	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	20		書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	12	-6	25	4
		敏捷度	3	5	-6	10	1
体	13	筋力	1	9		23 + 2	4
		生命力	4	9		26	4
心	9	知力	6	11		26 + 1	4
		精神力	5	6		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
フェアリーテイマー	11		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔法の武器化+イグニダイト加工済み	1H両	17	1	2d+ 15	10	15	22										
バスタードソード	2H	17	1	2d+ 15	10	15	32										
バスタードソード 予備の普通の剣	1H両	17		2d+ 14	10	14	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 11	10

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	15			

	装備品	説明
頭	華美なる宝石飾り	宝石クラス：全種11クラス
耳	感覚遅延の耳飾り	取引不可　敏捷器用-6　詳細はその他メモ
顔		
首	ポーションインジェクター	インドミタブルポーションなう
背中	野伏のサーマルマント	水氷・火ダメージ-1
右手	筋力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	
左手	知力増強の指輪	

その他メモ

ドワーフ生まれのナイトメア。
母を殺して生まれた男は、親兄弟親戚に疎まれ育つ。
そんな彼が初めて見た夢は書物の中。
炎の妖精と共に激動の時代を駆け抜けた、とある英雄のものがたり。
屑のように扱われる自分だが、自分も英雄になりたいと、誰かに認められる存在になりたいと。屑みたいな小さな赤い宝石を手に旅立った。

最初に有名になった冒険譚は、銀嶺の踏破。まだ雪深く、ヒトの手の及ばぬ山を行き、希少な薬草を得、大商人の娘の病を癒したという話。
続く冒険譚は、ある都市のお祭りの事。祭りに掲げられた聖炎を灯すアーティファクトが蛮族の手で奪われた時、蛮族を打ち倒して取り戻した話。
そしてもっとも最近の冒険譚、オーガの将軍、狂鬼の将"バグナ"討伐の話。オーガバーサーカーの将軍、バグナを討ち取り、都市近郊の平和を取り戻した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡S	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
礼服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スケッチブックx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
始まりのルビー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石　5点x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力増強の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のカード　Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のカード　Ax6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のカード　Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のカード　Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食一週間分x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
共鳴する赤い金属（1400G/黒S）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力増強の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
変装道具類一式	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	預金・借金
5243 G	G

名誉アイテム	点数
ダークドワーフの知己	100
華美なる宝石飾り	20
野伏のサーマルマント	20
バスタードソードの専用化	50
野伏のサーマルマント専用化HP	50
イスカイアの魔導鎧専用化	50
二つ名　銀嶺の踏破者	25
二つ名　灼熱の妖精使い	20
二つ名　狂鬼の将	100
二つ名　聖炎の再生者	25
二つ名"石の霧を払いし者"	50
	40
	40
	200

名誉点 所持 178 /合計 968