

キャラクター名
千雪 真白

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	副支部長
	エンジェルハイロウ					
オプション	サラマンダー		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0		2	3	行動値	41
感覚	4	1	3	5	2	15	(非装備時)	41
精神	2	0	0			2	戦闘移動	46
社会	1	0	0		4	5	全力移動	92

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トゥインクルノーツ	RC	17r+1	11	29		C値7。同エンゲージ不可、装甲無視。
シャイニーメテオ	RC	18r+1	11	34		100↑C値7。同エンゲージ不可、装甲無視。
スターライトファンタジア	RC	18r+1	21	29		100↑C値7。装甲無視、妨害不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
D: 奇跡の血	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		10	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	3	-	常時					
効果: 行動値+9								
氷の回廊	3	1	マイナー					
効果: 戦闘移動。								
炎の加護	2	2	マイナー					
効果: ダイス+2個。								
C: エンジェルハイロウ	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値をLv分ダウン								
光の手	★	2	メジャー			<RC>		
効果: <RC>を【感覚】で代用。								
光の弓	9	1	メジャー			<RC>		
効果: 攻撃力+11、同エンゲージ不可。								
振動球	9	3	メジャー			<RC>		
効果: 攻撃力+9、装甲無視。								
氷の塔	3	4	メジャー			<RC>		
効果: 攻撃力+9。								
スターダストレイン	2	6	メジャー			<RC>	シナリオ1回	
効果: 攻撃力-10、攻撃対象をシーン変更。								
破滅の天使	★	4	メジャー			<RC>	シナリオ1回	
効果: 組み合わせた攻撃を妨害不可。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--