

キャラクター名
神永 月夜(かみなが つきよ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	パロール				
オプション	オルクス	年齢	16?	性別	女
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	戦闘用人格

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
時の剪定	RC	3r+1				泉+13、行動値+重圧+放心+次のダメージ0、<停滞空間>+<縛鎖の空間>+<死神の瞳>+<コンセントレイト>
収穫祭	RC	3r+1				泉+23、↑+シモン(選択)+カバー不可+達成値-無効+失敗無効↑+スターダストレイン+<破滅の天使>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
携帯電話					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
Dロイス: 戦闘用人格P		N			
Sロイス: ビサイドP	信頼	N 不安			
横瀬敬吾	P 執着	N 殺意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: パロール	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV(下限7)								
スターダストレイン	2	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 攻撃をシーン(選択)/視界に変更、攻-[20-LV×5]								
破滅の天使	1	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 達成値-無効、失敗無効、カバーリング無効								
戦いの予感	1	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[LV×10]、シナリオ1回、最初のラウンドのみ								
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した対象の行動値0、マイナーで解除可、HPダメージは与えられない								
死神の瞳	4	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した対象への次のダメージを[LV+2]D、HPダメージは与えられない								
縛鎖の空間	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した対象に重圧+放心、シナリオLV回								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 自分の知っている場所に移動できる								
帝王の時間	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: ゆっくりとした時間の中を過ごせる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

デバフ撒き型支援少女
ミドルでは単体デバフ、クライマックスでは全体デバフ撒きます

割と普通の高校生、任務がなければ授業にも出るし遊びにも行く。
能天気なのは重要な記憶については全く覚えていないからだったりもする。

時間を遅らせる方向へある程度操作することが出来る
理屈は本人には分かっていないのだが
自分の内に存在している力を外部へ逃がすことで発生させているようである

実はかなり昔から生きている
パロールの影響による呪いのせいで、定期的に体と記憶が巻き戻る
戻る時期は肉体年齢が20前後と決まっているのだが
巻き戻る年齢は赤ん坊から高校生くらいまでとバラバラになっている

ビサイドは記憶バックアップ用の後付け人格
彼女の記憶全てを忘れることなく覚えている