

キャラクター名 イアン プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	74
冒険者Lv	11	経歴	血縁者と死別したことがある【1-6-5】		
経験点	670		決してかなわない願いがある【4-5-5】 かつて大好きだったものが嫌い【4-2-2】		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10		-6	11	1				
体	15	敏捷度	5	16		28 + 2	5	マジテック	11		
		筋力	5	7		27	4	スカウト	9		
心	8	生命力	5	17		37	6	エンハンサー	6		
		知力	11	2		21	3	バード	1		
		精神力	12	10		30	5	アルケミスト	1		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
影走り	2120 p
かばう	IB36 p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p
鉄壁	IB30 p
足さばき	IB29 p
防具の達人	IB32 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
レジスタンス	
バークメール	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	6	10	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	銀鱗の盾		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	8	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
まぎてパンチ!	1H	0		2d+ 6	12	9	0										
マジテックによる怒りの鉄拳。多分自分の拳の方が痛い																	
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	14											
射程10m、装填3																	
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	14											
射程10m、装填3																	

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 8	18

HP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
65

装備品	説明
頭	ローティングスフィア(大) OP:ウィークネス、ヒルバレ、グレネ
耳	石人の耳飾り 器用度-6、防護+1
顔	パワードナイトゴーグル 暗闇を見渡せるようになる。MP@10
首	ポーションインジェクター スカポin
背中	マジスフィア(大) OP:マナサ、EXエイド、クリボン
右手	
腰	多機能ブラックベルト 防護点+1
足	ローティングスフィア(大) OP:オトガ、レジボム
その他	敏捷指輪 割る用

装備品	説明
左手	敏捷腕輪 盛る用
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
辺境の小さな教会に生まれたナイトメア。家族は両親と妹がひとり。ナイトメアではあるが、教会に生まれたことが幸いしてか、露骨な迫害などは受けずに育つことができた。だが、そんな平穏な田舎暮らしは長くは続かず、イアンが10歳かそこらの時分に村は流行り病に冒され、母と妹は他界、父親も身体を損なってしまうが、本人は種族柄の頑強さから一人難を逃れた。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
妻と娘を一度に亡くした父親のショックは計り知れず、やがて父親は酒に溺れ、神の声も聞こえなくなり、荒れた感情はすべてナイトメアの息子に向けられるようになる。まさか今まで庇護してくれた実の親からこのような目に遭わされるとは思っていなかったが、あらゆる罵倒、虐待にも耐えながら、父親の面倒を見、数年後父親が鬼籍に入ると同時に故郷に別れを告げる。	
かつて一度、耐えかねて家を飛び出した際、通りすがりの冒険者に隣町まで連れて行ってもらった事がある。結局、その後すぐに家に戻ったのだが、その時に乗せてもらった魔導バイクは幼心に強烈な印象を残した。その憧れから、自前の魔導バイクに乗っている。(←フレーパーなので、戦闘や時間の関係する移動では使用しません。ライダー技能やMP消費が必要かはGMに要確認)	

