キャラクタ	ター名=		t十四松(手	駒)					一 プレ	イヤー名			
ポジション									======================================				
メインク	ラス								音示				
サブク	ラス								愛点			0	
初期	配置	煉犭	煉獄										
最大行			14				Ī	記憶(りカケラ	7		内容	
能力値	能力値 クラス		修正合計			٦							
-	武装 0		0 0										
	変異 0		0 0										
					0	_							
	0												
									, , , , , , , , , , , , , , , , , , , 	練			
	対象			類			気点				,0 v	発狂時ペナルティ	
151	からも	()	依存				230 230				71-5	ソとして所持。破壊で狂	[+点反
						_	230						
						230							
							230						
							230						
			<u>'</u>							ューバ			
タイプ	揖	傷		前			使田	タイ		コスト	射程		
頭							IX/IJ		<u></u>	171	331 <u>±</u>		2
頭			 めだま					オ					1
頭			よぶんなあたま					オ		なし	自身	最大	
頭	頭		エナジーチューブ					オ		なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あ	なたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
頭			リフレックス					オ		なし	自身	最大行	·動值+1。
頭			騎乗調整							なし	効果参照		1865、東宇は Mill 「観」「観」の観音曲NJでおいまた。おたが Mill 「理話使見」と思い、東宇生利エリアは重要更
頭			死神							なし	自身		に置いて、出目+1してもよい。
頭			災禍						メージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の	効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
n+									<u></u>				List a
腕			うで						ヮッジ	1	0		支援 1
	腕腕		死の手 背徳の悦び						<u> </u>	0	自身	1 1 1 1 1 1 1	を「ラピッド」で使用してよい。
	腕		最高の戦友						メージ ニッド	1	自身		『メージ』のマニューバを1つ、再使用可能にする。 の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻して良い。
	腕			・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・					ーット メージ	0	0		いかが来るほうパーションを、貨機的いれなに戻して戻り H全体準」が発する。ただし、この旗に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しなし
腕									・ メージ	0	0-1		断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
										_			
胴		ロケットパック					ション	0	自身		〜につき、1回のみ使用可。		
胴		スチールボーン						メージ	1	自身	防御1+「t	切断」無効化。	
脚			ほね						ション	3	自身		多動 1
脚		あし						ァッジ	1	0		方害 1	
脚		_	アサシンブレード						² ッド	2	0		隆2+連撃1。
	脚		ライトセーバー 有刺鉄線						ション	2	0		+切断+連撃1。
脚		-							メージ 	0	自身		み使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。 み使用可、白兵・肉弾ダメージ+1。
脚				パイク				/ソン	メージ	1	自身	日ダルグメーンを与えた際の	み使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。