キャラクター名: ロレッタ・フレイム

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	130		裕福な家に生まれた		
			役に立たない知識をもっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	5			15	2
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	8			12	2
心	12	知力	9	1		22 + 2	4
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石x3	○□□○□□	マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
保存食7日分	○□□○□□		

所持金 685 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ダグニア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	
軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他 宝石ケース	

装備品	説明
左手	

その他メモ

火を得意とするフェアリーテイマーの名家に生まれたが、ただ傷つけるだけの力ではなく人を癒す力を磨きたいと冒険者になった
しかし生きていくためには何かを傷つけなければ生きていけないと気づき癒しと攻撃の魔法を磨いていく

剣闘士：6
リーゼロッテ・フォン・ビスマルクの好感度+1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟