

キャラクター名
エマ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	【幸福】
サブクラス	バロック	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【亡者】	どこだろう。追いかけてくれる。意識をあげて逃げ遅って、あなたは哀れ、死者の手で生きたまま引きさらわれバラバラに。ああ、あいつらだ、アンデッドだった、あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに、
【手をつなぐ】	腕が手をつないでいた。相手はわからないけれど、腕が手の中に入った安心感。手に触れることで安らぎを得られるなら、せめて今の仲間とも手をつないでいたい。知らない手でもかまわないから、
【妹】	貴方には妹がいた。名前は【アンナ】

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の1パーツを損傷し、行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振りなおしても良い。
ポジション		援護		オート		0-1	1ターンに1回、範囲内の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてもよい。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾戦マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ取得する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		造花の髪飾り		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御「+1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		アーマースキン		オート		自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション		自身	移動1~2
脚		スパイク		オート	1	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2