

キャラクター名
エマ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|------|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 17 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 【幸福】 |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 50 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 【亡者】 | どこだろう。追いかけてくれる。意識をあげて逃げ遅って、あなたは哀れ、死者の手で生きたまま引きさらわれバラバラに。ああ、あいつらだ、アンデッドだった、あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに、 |
| 【手をつなぐ】 | 腕が手をつないでいた。相手はわからないけれど、腕が手の中に入った安心感。手に触れることで安らぎを得られるなら、せめて今の仲間とも手をつないでいたい。知らない手でもかまわないから、 |
| 【妹】 | 貴方には妹がいた。名前は【アンナ】 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 4 | 0 | 4 |
| 改造 | 0 | 3 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---------------------------------------------------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | | 自身 | 任意の1パーツを損傷し、行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振りなおしても良い。 |
| ポジション | | 援護 | | オート | | 0-1 | 1ターンに1回、範囲内の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてもよい。 |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | | 自身 | 肉弾戦マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。 |
| サブクラス | | 歪極 | | オート | | 自身 | レベル3変異パーツを追加で1つ取得する。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 頭 | | 造花の髪飾り | | オート | | | バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | くされじる | | アクション | 3 | 0-1 | 肉弾攻撃1+爆発+転倒 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に防御「+1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | アーマースキン | | オート | | 自身 | 防御1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | けもあし | | アクション | | 自身 | 移動1~2 |
| 脚 | | スパイク | | オート | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際にのみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2 |