キャラクター名
ギルガメッシュ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	？？
種族	英霊			**境遇**	渡来
出自（効果）	英霊			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	41	37	12	37	12	9
ボーナス	4	13	12	4	12	4	3
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	15	14	4	14	5	4

HP	220
MP	193
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	乖離剣=エア		-1	CL+6				-1	
左手	召喚具：ヴァジュランダ/グレイプニル	至近	-2	40					
頭部									
胴部	黄金の鎧					CL	CL/2		-1
補助	ミスリルマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			15	0	14	0	5	28	9
スキル	投射の攻撃			171	7	16	21	10	10
その他			2			26	13		
総計(右)			16	171	21	47	39	37	18 m
総計(左)			15	211					
総計(両)									
ダイス数			4 d	5 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： -11700	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシブ		自身		1	
効果： 命中判定に＋１Ｄ								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： スキルの効果無効								
ストライクスロー	5		パッシブ	+10	自身		5	
効果： 射撃ダメージに＋SL＊４								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果： 回避判定に＋１Ｄ								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前		自身	自動成功	3	
効果： 攻撃のダメージに＋ＳＬＤ								
ワイドストーム	3	3	効果参照		自身	自動成功	3	
効果： 攻撃のダメージに＋ＳＬＤ								
アンリミッテドアームズ	1		パッシブ		自身		1	
効果： 武器に種別：召喚具を追加								
ディバインコール	5	6	セットアップ		自身	自動成功	5	
効果： 召喚具を一つ選択し装備								
ダブルコール	1	4	ディバインコール		自身	自動成功	1	
効果： 選択した召喚具を右左に一つづつ装備								
ディバインシュート	1	7	メジャー	２０	範囲（選択）	命中判定	1	
効果： 投射による射撃攻撃をする								
ディバインストーム	1		ムーブ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ディバインシュートと同時対象：場面射程：視界に変更								
ホーリーベール	3		パッシブ		自身		3	
効果： 物理魔法防御に+SL＊２								
ホーリースマイト	5	4	マイナー		自身	自動成功	5	
効果： ダメージ増加ＳＬ＊３								

エヌマエリシュ　15D+411　シーン全体+/命中強制クリティカル
ゲートオブバビロン　5D＋２１１
命中４Ｄ＋１６
よく言う言葉は「慢心せずして何が王か」「雑種」である。

キャラクター名
ギルガメッシュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルースマイト	1		パッシブ		自身		1	
効果：	攻撃に＋「精神」　種別関係なく							
ゲイルスラッシュ	3		メジャー		自身	自動成功	3	
効果：	ワイドアタックを２回行う							
ゴーストアタック	3		パッシブ		自身		3	
効果：	ピアシングストライクに＋ＳＬＤ							
クイックムーブ	5		パッシブ		自身		5	
効果：	行動値と移動力に+ＳＬ＊２							
アクロバットドッジ	1	１０	判定の直後		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	回避判定を振り直す							
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動成功	1	
効果：	ムーブアクションをもう一つ行う							
ディテクト	1	8	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	回避判定で６の目が一つでも出たらクリティカル							
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動成功	1	
効果：	命中回避の判定に+１Ｄ							
レイザーストーム	1		ワイドアタック		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	範囲場面　射程視界に変更							
デスブレイド	5	１０	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	ダメージに＋行動値							
トップギア	3		パッシブ		自身		3	
効果：	デスブレイドの効果+SL＊１０							
シャドウハイド	1	１０	効果参照		自身	自動成功	シーンＳＬ回	
効果：	回避に成功したらメジャーを１回行う							
アーマーオブアギオス	1		アイテム		自身		1	
効果：	召喚具：テスタメントを装備する							
アーマースタイル：ルビー	5	8	フリー		自身	自動成功	5	
効果：	攻撃のダメージにＳＬ＊4							
テスタメントグロウ	5		アイテム		自身		5	
効果：	物理魔法防御に+SL＊２							
アライズ	3		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	戦闘不能を回復HPをSL＊２０点回復							
フルテスタメント	1		アイテム		自身		1	
効果：	重量と魔法防御に+5							
嵐の王	1		パッシブ		自身			
効果：	シナリオ２回武器攻撃のダメージに＋行動値							
死点撃ち	1		判定の直前		自身	自動成功	1	
効果：	フェイトを３点使用命中のダイスをすべて６にする							
触れ得ざる者	1	１０	判定の直後		自身	自動成功	シーンＳＬ回	
効果：	リアクションで必ず失敗の状態でも通常どうりの判定を行う							
時の支配者	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	パワー、スキルを終了される							
戦場の陥穽	1		イニシアチブ	視界	範囲（選択）	自動成功	シーン1回	
効果：	対象にCL＊５点のHPロス							

キャラクター名
ギルガメッシュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
天の火	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時にしようダメージに+CL＊１０								
空蝉	1		判定の直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 回避判定の結果をクリティカル								
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身	自動成功	5	
効果： 回避判定の達成値に+SL＋２								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								