キャラクター名: ブロントさん

プレイヤー名:

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	**性別**	男性	**年齢**	26
冒険者Lv	17	**経歴**	ガキ大将だった		
経験点	103500		敵対する者がいる		
			派手な見栄を張っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	30	6	52	8
		敏捷度	9	15	4	35	5
体	10	筋力	12	30		52	8
		生命力	9	82	21	122	20
心	4	知力	9	13	10	36	6
		精神力	9	30	6	49	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
グラップラー	10		
プリースト/騎士神ザイア	9		
レンジャー	7		
セージ	5		
エンハンサー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	25	22	25
グラップラー	10	18	15	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ガラントサーコート+1		49		18
盾	ケーニヒシールド		46		11
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					21
回避技能	ファイター		合計値	22	50

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラットンソード ナイトが持つと光と闇が備わり最強に見えるが逆にナイトメアが持つと頭がおかしくなって死ぬ 生命+7 闇属性ダメージ	1H	44	2	2d+ 27	9	26	57										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 901200 G

預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
追加攻撃	220 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
投げ攻撃	225 p	防具の達人	IB32 p
カウンター	2120p	マルチガード	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	痛撃	FC26p
バトルマスター	3143p	魔力撃	IB39 p
治癒適性	2122p	頑強	IB29 p
不屈	2123p	無尽の盾	FC26p
鋭い目	2120p		p
かばう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
ブロント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	85 m	255 m

回避	防護点	HP
2d+ 22	50	307

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 37	2d+ 35	76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	

名誉アイテム	点数
謙虚なナイト	5000
黄金鉄の絶対守護術	

名誉点 所持 0 /合計 5000

	装備品	説明
頭	ガラントコロネット+1	防護点+4 HP+12 精神+6
耳		
顔		
首		
背中	ウェルドマント	HP+20 MP+20 防護点+2 命中+1
右手	ガラントガントレット+1 (両腕)	防護点+3 HP+11 器用+6 生命+3
腰	ガラントブリーチズ+1	防護点+6 HP+15 敏捷+4
足	ガラントレギンス+1	防護点+3 HP+15 知力+5
その他		

	装備品	説明
左手	ガラントガントレット+1 (両腕)	防護点+3 右手と効果は重複

その他メモ

超越理由理由/大切な物を守るため、覚醒した（ナイトとしての高潔な精神）

不思議な口調の男性。自らを【ナイト】と評して旅している。
かなり尊大で、横暴な性格だが根はまさにナイトで、強者を挫き弱者に味方する。
余談だが【忍者】や【性格が汚い奴】を異常なほど嫌悪しており、そのようなものに一切容赦はしない。
騎士神ザイアの生まれ変わりではないかと噂をされている。

超越判定
16LV以上の技能で行う判定

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟