

キャラクター名	プレイヤー名
フォース=アーティファクト	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	男
称号クラス				年齢	40
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	庭師			目標	開拓

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	15	9	13	9	9
ボーナス	5	6	5	3	4	3	3
クラス修正	0	2	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	5	8	6	4	5	3	4

HP	73
MP	63
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー(軍人帽)	/	1			1			
胴部	クロスアーマー(軍人ジャケット)	/				3			
補助	俊足のブーツ	/			1	3		1	
装身具	手入れ道具	/							
能力値			8	0	6	0	3	11	10
スキル			3	3					
その他				1					
総計(右)			12	12					
総計(左)			12	12	7	7	3	12	10
総計(両)			12	20					m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 3 d

所持品	
ランタン	
MPポーション	
冒険者セット	
バゼラート	
《森妖の短刀》	

現在重量:	12	所持金:	4500	預金・借金:	
最大重量:	15				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1d							
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果:	種別: 盾を装備していない時のみ使用可能、リアクション可能な攻撃の対象となった場合使用する、回避判定の達成値に【SL+2】する							
ガーデン: 洞窟	1	6	セットアッププロセス	20m	単体	錬金術判定		
効果:	対象に錬金術を使用し、対象が行なう回避ダイスに-1dする、この効果はラウンド終了か、対象が移動を行なうまで持続する							
ルートディビジョン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	使用する<<ガーデン: ~~~>>を[対象: 範囲(選択)]に変更する							
	○							
効果:								
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+1d							
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が「タイミング: パッシヴ、アイテム」以外のスキルを使用した時に発動できる、その対象が使用したスキルの効果を打ち消す、対象はスキルのコストを通常通り消費すること!							
アルケミストサークル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	錬金術判定に+1d							
クラッシュガーデン	4	7	メジャーアクション	視界	場面(選択)	錬金術判定		
効果:	錬金術を使用し、対象に特殊攻撃を行う。その時のダメージロールは【(SL) D+CL】の貫通ダメージとなる。このスキルは《ガーデン: ~~~》の効果を受けているキャラクターのみ対象にできる							
	○							
効果:								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	このスキルは「種別: 短剣」に武器を「右手」「左手」にそれぞれ装備している場合に、装備している「命中修正」「攻撃力」「行動力」を合計し、「装備部位: 両」としてひとつの武器として扱う、ふたつの武器の効果は使用できる							
スペシャライズ: 短剣	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	種別: ~~~の武器の命中判定に+SL、ダメージに+SLする							
フェイント	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果:	そのメインプロセスで行なう武器攻撃に対するリアクションの判定に-1dする							

『容赦はしないぜ？俺の味方が、だがな』

『俺の過去なんて聞いて楽しい事ばかりあると思うなよ？』

---親共に庭師(ガーデナー)として、各世界を渡り、貧しい人々に恵みを与えていたという事は覚えている。いや、そういうことになっている。彼もまた、庭師として人々を救うためにマジェラニカ大陸を渡り、サバイバル技術を持ちながら旅していた。結果園芸師として人気も出た放浪している中、魔獣に襲われている村を見つけ、退治する、その後、ある女性が何かを抱きながら倒れているの気づき、彼は治療を急いだ。だが、その女性は息を引き取り目は覚めることはなく、死体に抱かれながら泣きわめく赤ん坊二人、崩壊した村を見て放浪していた彼は、この崩壊した村を復興させる為、守る為に残り、二人を育てていった

---庭師、園芸師として村を復興することに成功し、娘二人は大きく成長していった。そしてある夜、村の近くに魔獣が居る事を聞き、いつもどおり退治しに行ってきた。だが帰ってきた時は、あの時と同じ襲撃された後だった。幸い、娘一人は生き残ったが、もう一人の娘の跡は無く、遺体も見つからなかったらしい。彼は、娘の行方不明、村の崩壊に絶望し、暮らした村を離れることを決めたのだ。あの村に居たことを思い出してしまうことを恐れ、もう一人の娘がまた同じ目にあわないように安全な土地を探すことを決意したのだった

---手先はとでも器用なようだが行動は肉体派で明るく、すこし危なっかしい部分もある。くっそイケメンなおっさん(APP17)、愛称は「おっさん」「アーさん」「アニキ」。庭師なのに喫煙者、人の居ない所で吸ってます

好きな花は青色の薔薇

