キャラクター名
ユイット

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）	英雄			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	21	8	21	8	18	9
ボーナス	3	7	2	7	2	6	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	8	2	9	4	7	3

HP	57
MP	101
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レールガン	60m	0	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ハットS3					1			
胴部	伝承武具					11			-2
補助	ヒュリンバックラー			1	1	5	1		
装身具	冒険王のゴーグル								
能力値			8	0	2	0	7	6	8
スキル	軍馬								10
その他									
総計(右)			8	8	3	17	8	1	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8		2	10	+ 4 d

所持品	
採取のクリスタル	
暗視のクリスタル	
疾風のクリスタル	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
軍馬	
ハイMPポーション*5(ポーションホルダー)	
ハイMPポーション*10（軍馬）	
ハイＭＰポーション*5	

現在重量： 12		
最大重量： 14	所持金： 2333	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
エンチャントウェポン：風	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定	-	
効果： 飛行状態【移動力】+[SL*5]m								
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術判定	-	
効果： トラップ解除を魔術判定で代用								
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面（選択）	錬金術判定	-	
効果： 対象が《ガーデン：～～》の効果を受けているとき有効。ダメージ[(SL)D+CL]（貫通ダメージ）								
アーキテクチャ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果： 《ガーデン：～～》と《ガーデン：～～》以外の「タイミング：セットアップ」のスキルかパワーを使用可能。								
ブランブルプリズン	1	3	《ｷｰﾌﾟｶﾞｰﾃﾞﾝ》	-	自身	自動成功	-	
効果： 《キープガーデン》と同時に使用。対象を移動できなくする。ムーブかガーデン効果をうけなくなるまで持続。								
リビングガーデン	1	8	メジャー	-	自身	自動成功	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｽ1回	
効果： 通常メジャーとクラッシュガーデンを使用可。								
ガーデン：洞窟	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定	-	
効果： 回避判定-1D。ラウンド終了また移動・転送するまで。								
ガーデン：草原	1	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定	-	
効果： スキルコスト-2（最低1）。ラウンド終了また移動・転送するまで。								
キープガーデン	1	10	《ｶﾞｰﾃﾞﾝ：～～》	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ガーデン：～～》と同時に使用。効果を「シーン終了か移動・転送を行うまで持続」に変更。								
エリュシオン	3	10	《ｶﾞｰﾃﾞﾝ：～～》	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 《ガーデン：～～》と同時に使用。対象：場面（選択）、射程：視界に変更。								
シャングリ・ラ	1	20	《ｶﾞｰﾃﾞﾝ：～～》	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：《ガーデン：～～》と同時に使用。フェイト2点使用。《ガーデン：～～》を対象：場面（選択）、射程：シーンに変更。効果をシーン終了まで持続に変更。								
アームズマスタリー：錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 錬金銃の命中+1D。								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： マスケットを１個取得。								

伝承武具：継承/選抜、伝承/幸運、呪詛/即死、宿命/正義

Lv1：エンチャントウェポン：風、フライト、マジックロック、クラッシュガーデン、ブランブルプリズン

キャラクター名
ユイット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定に+1D								
コンバージョン：レールガン	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： マスケットをレールガンに変更。								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 種別：ポーションのアイテム効果+1D								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 一回のアクションで種別：ポーションのアイテムを2個使用可能。メインプロセス終了まで持続。								
マイスター：錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定に+1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別+1D								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大MP+CL								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用基本値+3								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力基本値+3								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 交渉、説得などの【精神】判定+1D								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP,MP回復のスキル、アイテム、パワーの効果に+2								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ポーションを1つ使用可能。								
エンチャンターⅠ：炎	1	-	《ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ》	-	自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイト1点消費。エンチャントウェポンを炎に変更。								
エンチャンターⅠⅡ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイトを1点消費。エンチャントウェポンを戦闘前に使用可能。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								