キャラクター名

晦

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	7歳
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
初期作品	
死後の生	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
影	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	ダメージを食らった次のターンの姉妹のアクションコスト-1
メインクラス		拒む意思		ダメージ	2	0-1	防御1　1ターン内に同じ行動に対して以外ならば何度でも可
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	移動1+行動値-2
サブクラス		歪極		オート			変異3パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			行動値 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、サイコロ1回振りなおし可
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	自分以外への攻撃に-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぬいぐるみ		オート			ボロボロになった何かのぬいぐるみ
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1