

キャラクター名
リティリア・リートリー

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の扱い手		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒險者Lv	14	経歴	○人族と蛮族の違いがよくわからない ○許せない蛮族がいる ○情にほだされた		
経験点	5490				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	14	15		36 + 1	6
	敏捷度	6	5		18	3
体 11	筋力	6	23		40	6
	生命力	6	21		38	6
心 8	知力	4	12		24	4
	精神力	9	8		25	4

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p
	p		p

練習/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	☆チャージ	
キヤツツアイ	人馬一体	
ビートルスキン	特殊能力解放	
ストロングブラッド	超高所攻撃	
ジャイアントアーム	HP超強化	
デーモンフィンガー	騎獣の献身	
アンチボディ	縦横無尽	
メディテーション	極高所攻撃	
リカバリィ	バランス	
バレーンシードショット	遠隔指示	
トロールバイタル	クリティカルレイ	
高所攻撃	ヴァーパルウェポン	
探索指令	パラライズミスト	
HP強化	バーカメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	14	20	17	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔法のマナタイトミスリルプレート	37	-2	13	
盾 ↑必要筋力+10で装備				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 ファイター	合計値	15	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テトラハート	2H	35		2d+ 22	10	23	95										
ルナティックムーン	1H投	15	2	2d+ 21	10	17	55										
カードシューター				2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ 15	15	92	魔動機術	4	8			
2d+	17/5	2d+ 6	2d+ 20	2d+ 20	39						

装備品			説明
頭 決死の鉢巻			
耳 ローティングスフィア(大)	ターゲットサイト・オートガード・エフェクトウェポン		
顔 紅蓮の頬当て	一日に一回だけ1Rのあいだ炎属性の物理D+3		
首 血水晶のチョーカー			
背中 ウェポンホルダー改	カードシューター		
右手 巧みの指輪			
腰 多機能ブラックベルト			
足 ショック・シェル			
その他多機能再生のベルト			
装備品			説明
左手 正しき信念のリング			
レディスプレイヤーがジェット	ポーションインジェクター接続		
レジスト			

その他メモ	自動失敗チェック
移籍の際のリビルト	□□□□⑤
Lv4練習を「ガゼルフット」から「ストロングブラッド」へ変更。	□□□□⑩
Lv9戦闘特技を「頑強」→「防具習熟A/金属鎧」へ変更。	□□□□⑯
19/01/09 Lv13騎芸を「特殊能力完全解放」→「遠隔指示」に変更。	□□□□⑰
三人で一人のダークドワーフ	□□□□⑲
ダークドワーフの蛮族扱いを恐れて、依頼をこなして「名誉人族」となった。	□□□□⑳
目標は「人族以上に人族」と言われること。目標は達成したが、冒険者は続ける。	□□□□㉑
過去のトラウマから、敵に関しては徹底的に叩き潰さないとダメ、という意識がある。	□□□□㉒

キャラクター名
リティリア・リートリー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	世界樹の小さな木の実	○□□○□□□	ストリームラインコート	○□□○□□□
冒險者セット			○□□○□□□	熱狂の飼葉	○□□○□□□
保存食（一週間）x65		剛力の指輪	○□□○□□□		○□□○□□□
架け橋のエンブレム		巧みの指輪x3	○□□○□□□	■■■使用済みアイテム■■■	○□□○□□□
赤い宝石のエンブレム		疾風の腕輪	○□□○□□□	デクスタリィポーションx7	○□□○□□□
着替えセット		宗匠の腕輪	○□□○□□□		○□□○□□□
		巧みの魔紋x2	○□□○□□□	魔晶石<3点>x25	○□□○□□□
アウェイクポーションx10		決死の鉢巻x3	○□□○□□□	魔晶石<4点>x6	○□□○□□□
トリートポーションx5		とんがり帽子	○□□○□□□	熱狂の酒/飼葉x80	○□□○□□□
デクスタリィポーション		小熊の爪	○□□○□□□	魔符+1x5	○□□○□□□
インドミタブルポーションx3		血水晶のチヨーカーx2	○□□○□□□	魔符+2x2	○□□○□□□
魔晶石<3点>x20		ポーションインジェクター	○□□○□□□	魔符+3x5	○□□○□□□
魔晶石<4点>x10		アルケミーキット	○□□○□□□		○□□○□□□
マナチャージクリスタル<2点>x5		サーマルマント	○□□○□□□	マテリアルカードAx20	○□□○□□□
マナチャージクリスタル<3点>x15		黄金の拍車	○□□○□□□	マテリアルカードSx87	○□□○□□□
月光の魔符+1x5		勇者の証：体	○□□○□□□	騎獣縮小の札III	○□□○□□□
月光の魔符+2x5		背水のネックレス	○□□○□□□		○□□○□□□
月光の魔符+3x5		不撓のバックル	○□□○□□□	指輪x11	○□□○□□□
陽光の魔符+1x5		ショック・シェル	○□□○□□□	腕輪・魔紋（弱）	○□□○□□□
陽光の魔符+2x5			○□□○□□□	決死の鉢巻x2	○□□○□□□
陽光の魔符+3x5			○□□○□□□		○□□○□□□
消魔の守護石<1点>x10		マギスフィア（小）	○□□○□□□	SS武器のイグニタイト加工x2	○□□○□□□
消魔の守護石<3点>x15			○□□○□□□		○□□○□□□
消魔の守護石<5点>x5		インスタントボウガン・ソリッドx2	○□□○□□□	Sランク防具の魔法の鎧加工	○□□○□□□
		太矢（12本）	○□□○□□□	Sランク防具のマナタイト加工	○□□○□□□
		■■■マギテックオプション■■■	○□□○□□□	防弾加工	○□□○□□□
研磨のやすりx6		Lv1	○□□○□□□	オールタイムアーマー加工	○□□○□□□
		Lv3	○□□○□□□		○□□○□□□
熱狂の酒		Lv4	○□□○□□□		○□□○□□□
			○□□○□□□		○□□○□□□
マテリアルカード（緑）Ax10		■■■騎獣関連■■■	○□□○□□□		○□□○□□□
マテリアルカード（緑）Sx3		ウォーホースの騎獣専有証	○□□○□□□		○□□○□□□
マテリアルカード（赤）Ax5		レジェンドホースの騎獣専有証	○□□○□□□		○□□○□□□
マテリアルカード（赤）Sx5		ディバインホースの騎獣専有証	○□□○□□□		○□□○□□□
マテリアルカード（金）Ax5			○□□○□□□		○□□○□□□
マテリアルカード（金）Sx5		騎獣縮小の札IIIx3	○□□○□□□		○□□○□□□
お菓子セットx20		メタルホーン	○□□○□□□		○□□○□□□
		フリッカーハンマー	○□□○□□□	預金・借金	G
【妖精の宝石】		紫紺の飾り護符	○□□○□□□		G

名誉アイテム	点数
人族以上に人族	900
ローゼンハーケン(喪失中)	50
マグナインペリウム	50
ルナティックムーン	50
小熊の爪	50
ポーションインジェクター	50
アルケミーキット	50
多機能ブラックベルト	50
インスタントボウガン・ソリッド	60
多機能ブラックベルト	20
	50
	20
	30
	50
	20
	30
	30
	100
	20
	30
	150
	30
	25
	50
	250
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
名誉点 所持	2214
/合計	4599

キャラクター名
リティリア・リートリー

— プレイヤー名 —————