

キャラクター名  
金本 志門

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス キュマイラ		ワークス	傭兵	カヴァー	傭兵
	オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36	%
出自	疎まれた子	経験	大事故	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Dロイス: 羅刹	白兵	6r+1		6		白兵の攻撃力を常に+6。素手以外の武器を使用した場合、メインプロセス後破壊される。
ミダースの手	白兵	6r+1		10		<Dロイス: 羅刹><インスタントボム2><コンセントレート (モルフェウス) 2>
即席手榴弾	白兵	6r+1		14		<Dロイス: 羅刹><インスタントボム2><コンセントレート (モルフェウス) 2><飛礮2><万能器具>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報収集チーム	
携帯電話	
コネ: 要人の貸し	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 羅刹	P	N		
固定ロイス: マスターレイス	P	感服	N	敵愾心
固定ロイス: 伊庭宗一	P	憧憬	N	敵愾心
シナリオロイス: オルタナティブ	P	執着	N	侮蔑
ステラ	P	執着	N	憐憫
佐藤 敬助	P	感服	N	隔意
ジャーム	P		N	

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
インスタントボム	2	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv×2の白兵攻撃。装甲無視。武器の攻撃力を加算できない							
飛礮	2	2	メジャー	20m	単体	対決	-	
効果:	攻撃力+4、武器の攻撃力を加算できない。同一エンゲージのキャラを対象にできない。1シーンにLv回							
サポートデバイス	5	6	セットアッププロセス	至近	自身	自動	80↑	
効果:	<肉体>を使用した判定ダイスを+Lv×2個。1シナリオに3回まで。							
コンセントレート (モルフェウス)	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル値をLv分-							
巨匠の記憶	1	2	メジャー				-	
効果:	<芸術:><知識:><情報:>の判定ダイスを+Lv個							
万能器具	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	大気やその場にある物質で日用品を作り出す							
文書偽造	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	書類や公文書、紙幣などを偽造する。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

**設定**

- 触れたものを爆弾に変える呪いがかけられている。元ネタはギリシア神話「ミダース」の触ったものを黄金に変える能力から。
- 飛礮を使うときはイージーエフェクトの万能器具を使って小物を生成し、爆発物に変えて投擲。
- 爆発物に変換できる対象は手に収まる範囲。対象がそれ以上に大きい場合は例外を除けば一部分のみ。

**長所**

- 白兵の遠距離攻撃
- 素手攻撃力-5の無効化
- 侵食率80%以上で判定ダイスがごっそり増える（回避を1クリティカル出す事ができる）

**短所**

- 同一エンゲージだと飛礮が使えない
- 武器破壊ロイスと武器攻撃力を加算できないので成長が難しい

初めまして私の名前は金本 志門、能力はキュマイラ×モルフェウスのクロスブリードです。どうぞお見知りおきを。私の腕はちょっと特殊で触れたものを爆弾に変えてポン・・・と吹き飛ばすからついたあだ名は公共の敵（パブリックエネミー）。ああ心配しなくて大丈夫ですよ、ただの握手なら爆弾に変えないようコントロールできます。確かに少し不便なこともありますがこの能力は実に私好みですよ。

**性格**

- 好戦的だが物腰は柔らかい
- 好きなことは強敵との殺戮と大量殺戮 嫌いなことはリスクヘッジのための殺戮（例：世界を守るために一人を殺す）