キャラクター名
ハンプティー=ダンプティー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	11	経歴	かつては貴族だった		
経験点	7030		師と呼べる人物がいる		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	5		16	2
		敏捷度	4	10		20	3
体	6	筋力	4			10	1
		生命力	8	3		17	2
心	10	知力	12	14		36 + 2	6
		精神力	5	15		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4						
スカウト	7						
セージ	11						
アルケミスト	9						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33p		p		p
魔法拡大/範囲	IB39p		p		p
連続賦術	IB32p		p		p
賦術強化	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	10			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定及び探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品ロール+1
背中	背負い袋	
右手	叡智の腕輪	
腰	懐中時計	親の形見
足	粘着靴	
その他		

	装備品	説明
左手		

その他メモ

貴族の家の生まれだが幼いころに家族と死別、今の家族に引き取られた。
今の父親をたいへん尊敬しており、将来は父親のような学者になりたいと思っている。
しかし両親とも過保護気味であり、成人するまで冒険をすることを認めてもらえず、冒険に誇大な妄想を抱いている。
冒険を繰り広げるのならば親元から離れたいという考えにより、ミラボア王国から飛び出し、魔術師ギルドで一時期噂になったとある国で冒険者になろうと思っている。持ち前の好奇心で興味のある物に対してほぼ無警戒であたる。この癖はほかの人たちにやめておけと何度も言われたが未だ治っていない。
プリーストに対しての嫉妬の心を隠し切れず、接するときもどこかとげとげしい態度になる。

自分用メモ：パラライズミスト、バークメイル、クリティカルレイ、イニシアティブブースト、エンサイクロペディア、アーマーラスト、ディスペルニードル、バインドアビリティ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハンプティー=ダンプティー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
パークメイル		
クリティカルレイ		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
ヴォーパルウェポン		
バインドアビリティ		
マナダウン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 705 /合計 705

一般装備品	(消耗チェック)		
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(緑)Ax10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(緑)Sx13	○□□○□□		○□□○□□
ミスティックインク	○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(金)Ax5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(金)Sx5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(赤)Sx7	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(白)Ax5	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(白)Sx8	○□□○□□		○□□○□□
赤い眼鏡	○□□○□□		○□□○□□
サングラス	○□□○□□		○□□○□□
耳栓	○□□○□□		○□□○□□
干しタビットにんじん	○□□○□□		○□□○□□
干しタビットにんじん	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□