キャラクター名: カーク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴	大きな嘘をついている(いた)←冒険者になることを隠していた		
経験点	0		告白されたことがある←スイ・レンからの告白を受けたが・・・・		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	2		15	2
		敏捷度	8	3		16	2
体	12	筋力	6	4		22	3
		生命力	6	4		22	3
心	13	知力	10	10		33 + 1	5
		精神力	10	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	7		
セージ	10		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/ウィザード	IB33 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 行使に＋２のボーナス	2H	1	1	2d+ 1	12	3	11										
ブラックロッド MP－１で魔法を使える	2H	1	1	2d+ 1	12	3	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			
操霊魔法	7	12			
深智魔法	6	12			

装備品	説明
頭	
耳 勇気の証（心）	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 不撓のバックル	精神抵抗で魔法の矢やガンを耐えれる
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

```
18:56[takashi_macros] shiro_ -> 2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6 = [5,3]+[6,2]+[6]+[6]+[6,2]+[5,5] = 46
18:57>shiro_< 2d6 知力もう少し
18:57[takashi_macros] shiro_ -> 2d6 = [4,6] = 10
```

元ネタはヘタリアのアーサーカークランド（不憫さは似せれるように頑張ります）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カーク

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

保存食（７日分）
魔晶石（５点）x4
魔晶石（１０点）
陽光の魔符１x2
月光の魔符１x2

【その他】
冒険者セット
ティーセット（銀のスプーン）
着替えセット
食器セット
調理道具セット
テント（４人用）

所持金 530 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 750 /合計 750